

APPROFONDIMENTI DI GEOMETRIA

Mauro Spera
UCSC - Brescia

Elena Zizioli
UNIBS - Brescia

V2

Argomenti

• Parte prima

Richiami e complementi di algebra
lineare. Teorema di Sylvester.

Teorema spettrale. Richiami sulle coniche

• Parte seconda

geometria dello spazio proiettivo.

Superficie algebriche reali. Quadriche:

classificazione proiettiva, affine e metrica.

generazione proiettiva. Sfere e circonferenze.

superficie di rotazione. Quadriche confocali

Bibliografia essenziale

1. M. Beltrametti & al : Lezioni di geometria analitica e proiettiva. Bollati - Boringhieri, Torino, 2002
2. G. Castelnuovo : Lezioni di geometria analitica 16^a ed. Soc. Ed. Dante Alighieri, Milano, 1969
3. F. Enriques : Lezioni di geometria proiettiva 2^a ed. Zanichelli, Bologna, 1904 (ristampa mastobica)
4. E. Martinelli : Il metodo delle coordinate Libreria Eredi V. Veschi, Roma, 1974
5. W.H. McCrea : Analytical geometry of three dimensions, Dover, New York, 2006
6. E. Serresi : Geometria I, Bollati Boringhieri, Torino, 1989
7. M. Spera : Note dei corsi di
Approfondimenti di geometria (VU) (UCSC)
Elementi di geometria (Verona)
Algebra lineare e geometria (Vicenza)
8. E. Zizoli, S. Pianta Approfondimenti di geometria (UCSC)

Lezione I

APPROFONDIMENTI DI GEOMETRIA V2

Mario Spera, Elena Zizoli

* Spazi hermitiani (detti anche unitari)

Esaminiamo la versione complessa di spazio euclideo.

Sia $K = \mathbb{C}$ e (V, \mathbb{C}) spazio vettoriale, $\dim V = n$
($n \geq 1$). Un prodotto scalare hermitiano su

V è un'applicazione $\langle, \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$ che
gode delle proprietà seguenti ($\forall \alpha_i, \beta_i, v_i, w_i, \dots$)

(i) \langle, \rangle è sesquilineare:

(sesqui.. = $\frac{3}{2}$
in latino)

$$\langle \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2, w \rangle = \overline{\alpha_1} \langle v_1, w \rangle + \overline{\alpha_2} \langle v_2, w \rangle$$

notare

$$\langle v, \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2 \rangle = \beta_1 \langle v, w_1 \rangle + \beta_2 \langle v, w_2 \rangle$$

ovvero: \langle, \rangle è antilineare nella prima variabile
e lineare nella seconda (è anche possibile
usare la convenzione opposta)

(ii) Vale la simmetria hermitiana

$$\langle w, v \rangle = \overline{\langle v, w \rangle}$$

(iii) \langle, \rangle è definita positiva

$$\langle v, v \rangle \geq 0 \text{ e l'uguaglianza } \Leftrightarrow v = \underline{0}$$

esiste

Si noti che (iii) ha senso; infatti, da

(ii) segue $\langle v, v \rangle = \overline{\langle v, v \rangle} \quad \forall v \in V$

ossia $\langle v, v \rangle$ è reale, sicché si può richiedere la sua non-negatività.

★ La coppia (V, \langle, \rangle) è detta spazio hermitiano
 o anche spazio unitario
 o prehilbertiano
 nel caso finito-dimensionale ciò equivale a dire hilbertiano
 poiché V , come spazio metrico con la distanza indotta da \langle, \rangle (v. anche oltre) è completo.

spazio vettoriale complesso prodotto scalare hermitiano

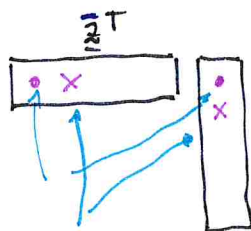
Esempio: $(\mathbb{C}^n, \langle, \rangle_{\text{standard}})$

con $\langle, \rangle_{\text{standard}}$ così definito:

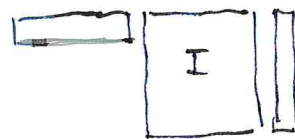
$$\left\langle \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \right\rangle =$$

$$= \sum_{i=1}^n \overline{z_i} w_i = \underline{z}^T \underline{w} = \underline{z}^T \cdot \mathbf{I} \cdot \underline{w}$$

↑
notazione



prodotto matriciale (righe x colonne)



↓ $\mathbf{I}_n : \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$

Se uno spazio hermitiano possono introdursi, con certi vincoli (impone alla sesquilinearità), le stesse nozioni del caso euclideo.

* Sia V , spazio hermitiano, $\dim_{\mathbb{C}} V = n$

Sia (e_1, \dots, e_n) una sua base ortonormale:

[basi si fatte esistono in virtù del procedimento di Gram-Schmidt, v. anche altre per ulteriori approfondimenti]

$$\langle e_i, e_j \rangle = \delta_{ij}$$

(delta di Kronecker

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$$

Dato $v = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i \in V$,

$I = (\delta_{ij})$ " δ_{ji} "
 identità

le su componenti α_i sono date da

$$\alpha_i = \langle e_i, v \rangle$$

in quest'ordine

Infatti

$$\langle e_i, v \rangle = \langle e_i, \sum_{k=1}^n \alpha_k e_k \rangle =$$

linearità nel secondo argomento di \langle, \rangle

$$= \sum_{k=1}^n \alpha_k \underbrace{\langle e_i, e_k \rangle}_{\delta_{ik}} = \sum_{k=1}^n \alpha_k \delta_{ik} = \alpha_i$$

12 volte "muto"

Inoltre

$$\|v\|^2 = \sum_{k=1}^n |\langle e_k, v \rangle|^2$$

ossia vale

il "Teorema di Pitagora"

attenzione al modulo

Così è immediato da

$$\begin{aligned}
 \|v\|^2 &= \langle v, v \rangle = \left\langle \sum_{k=1}^n \langle e_k, v \rangle e_k, \sum_{i=1}^n \langle e_i, v \rangle e_i \right\rangle = \\
 &= \sum_{k,j=1}^n \langle e_k, v \rangle \langle e_j, v \rangle \underbrace{\langle e_k, e_j \rangle}_{\delta_{kj}} \\
 &= \sum_{k=1}^n |\langle e_k, v \rangle|^2 \quad \left[\text{dove } \delta_{ij} = |e_i|^2 \right]
 \end{aligned}$$

Più in generale, osservato che un insieme ortogonale $\{v_1, \dots, v_n\}$ di vettori non nulli (i.e. $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ per $i \neq j$) è costituito da vettori linearmente indipendenti ^(†)

Si trova facilmente la disuguaglianza di Bessel :

Siano e_1, e_2, \dots, e_n $n \leq n$ $\langle e_i, e_j \rangle = \delta_{ij}$, allora
 (insieme ortonormale)

$$\left[\sum_{i=1}^n |\langle e_i, v \rangle|^2 \leq \|v\|^2 \right]$$

(†) Sia $\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0$. Si trova, necessariamente,

$$0 = \langle v_h, \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \rangle = \sum_{i=1}^n \lambda_i \underbrace{\langle v_h, v_i \rangle}_{\|v_h\|^2 \delta_{ij}} = \lambda_h \underbrace{\|v_h\|^2}_0$$

$$\Rightarrow \lambda_h = 0 \quad \forall h$$

$$m_{ee}(T^*) = \overline{m_{ee}(T)^t} = \overline{m_{ee}(T)}^t = \overline{A}^t = \overline{A^t}$$

posto

$$A^* := \overline{A^t} = \overline{A}^t$$

"A coniugato, A "str" "

matrice aggiunta di A

Si vede che, concretamente, la matrice di T^* rispetto ad $e = (e_1, \dots, e_n)$ è uguale ad A^*

Definizione. Dato uno spazio hermitiano $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$,
 $T \in \text{End}(V)$ è detto hermitiano (o autoaggiunto)
 se $T = T^*$ ovvero, T coincide con il proprio aggiunto

Cio' è equivalente ad affermare che, rispetto ad una
bate ortonormale (e quindi in tutte, v. anche oltre)

risulta $A^* = A$

Una tale matrice si dice hermitiana (o autoaggiunta)

In modo "intrinseco", $T = T^*$ significa

$$\langle v, Tw \rangle = \langle Tv, w \rangle \quad \forall v, w \in V$$

* Operatori simmetrici in spazi euclidei

La discussione precedente ha senso, mutatis mutandis, in uno spazio euclideo $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$

V : spazio vettoriale reale ($K = \mathbb{R}$)

$\langle \cdot, \cdot \rangle$ prodotto scalare (o interua) $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$
applicazione

$\langle \cdot, \cdot \rangle$ bilineare, simmetrica,
definita positiva

* definizione T^t ("T trasposto")

$$\boxed{\langle v, T^t w \rangle = \langle Tv, w \rangle = \langle w, Tw \rangle}$$

A livello matriciale, se $A = m_{ee}(T) = (a_{ij})$
 \uparrow base ortonormale

$$m_{ee}(T^t) = A^t = (a_{ji}) \quad (\text{trasposta di } A)$$

$T \in \text{End}(V)$ è detto simmetrico se $T^t = T$

ovvero se in una base ortonormale (e quindi in tutte),

risulta $A = A^t$, ovvero A è simmetrica

→ È importante notare che un operatore in uno spazio euclideo, (o hermitiano), può avere una matrice simmetrica (hermitiana) rispetto ad una certa base senza che per questo risulti simmetrico (hermitiano) come operatore. È quello che accade se la base data non è ortonormale



• Esempio

Sia dato $(\mathbb{R}^2, \langle, \rangle)$ con \langle, \rangle il prodotto scalare standard
 $\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2$
 $\begin{matrix} \text{"} \\ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \end{matrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$

si consideri $e' = (e'_1, e'_2)$ $e'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $e'_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$T: \begin{matrix} e'_1 \mapsto e'_1 - e'_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \\ e'_2 \mapsto -e'_1 + e'_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$ (calcolo per linearità)

si ha allora $m_{e'e'}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ (simmetrica)
 $\begin{matrix} T e'_1 & T e'_2 \end{matrix}$

troviamo $m_{ee}(T)$ $e = (e_1, e_2)$ base canonica (ortonormale)

un modo rapido per farlo è il seguente (algoritmo di Gauss)

$$\begin{matrix} (-1) \cdot \\ \downarrow \end{matrix} \left(\begin{array}{c|c} \begin{matrix} e'_1 \\ \hline e'_2 \end{matrix} & \begin{matrix} T e'_1 \\ \hline T e'_2 \end{matrix} \\ \hline \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{c|c} \begin{matrix} e_1 \\ \hline e_2 \end{matrix} & \begin{matrix} T e_1 \\ \hline T e_2 \end{matrix} \\ \hline \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow m_{ee}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \text{ non simmetrica}$$

Pertanto T non è simmetrica come operatore.

• osservazione banale ma importante: ogni matrice simmetrica (hermitiana) può essere interpretata come operatore simmetrico (hermitiano) su \mathbb{R}^n (\mathbb{C}^n) dotato del prodotto scalare standard (su \mathbb{R}^n e \mathbb{C}^n , rispettivamente)