

Lezione VII

APPROFONDIMENTI
 DI
 GEOMETRIA V2

Mauro Spina, Elena Zizoli

★ Ricorriamo sulle forme bilineari e relative forme quadratiche

Sia V uno spazio vettoriale (di dimensione finita $= n$) su un campo K (\mathbb{R} o \mathbb{C} , per fissare le idee)

una forma bilineare su V è un'applicazione

$$b : V \times V \rightarrow K$$

$$(v, w) \mapsto b(v, w)$$

lineare in entrambi gli argomenti :

$$b(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2, w) = \alpha_1 b(v_1, w) + \alpha_2 b(v_2, w)$$

$$b(v, \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2) = \beta_1 b(v, w_1) + \beta_2 b(v, w_2)$$

[Esempio banale : $b = 0 : 0(v, w) = 0$
 la forma nulla]

$\forall v, v_i, w, w_i \in V$
 $\alpha_i, \beta_i \in K$

L'insieme delle forme bilineari acquista in modo naturale una struttura di spazio vettoriale su K qualora si definisca, $\forall b_1, b_2$, e con $\beta_i \in K, i=1,2$

not:
 $T^2(V^*)$

$$(\beta_1 \cdot b_1 + \beta_2 \cdot b_2)(v, w) := \beta_1 \cdot b_1(v, w) + \beta_2 \cdot b_2(v, w)$$

↑ da definiti
 ↑ specificazione su $v, w \in V$, arbitrari
 ↑ operazioni su K

b è detta simmetrica se vale inoltre

$$b(w, v) = b(v, w) \quad \forall v, w \in V$$

antisimmetrica se $b(w, v) = -b(v, w)$

Si ottengono così due sottospazi naturali di $T^2(V^*)$

$S^2(V^*)$
forme bilineari
simmetriche

$\Delta^2(V^*)$
forme bilineari
antisimmetriche

Fissata una base $e = (e_1, \dots, e_n)$ di V ,
è chiaro che b è determinata dai valori

$b(e_i, e_j)$, $i, j = 1, \dots, n$. Posto infatti

$$v = \sum_{i=1}^n x_i e_i, \quad w = \sum_{j=1}^n y_j e_j, \quad \text{si ha,}$$

grazie alla bilinearità

$$b(v, w) = b\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j\right) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j b(e_i, e_j)$$

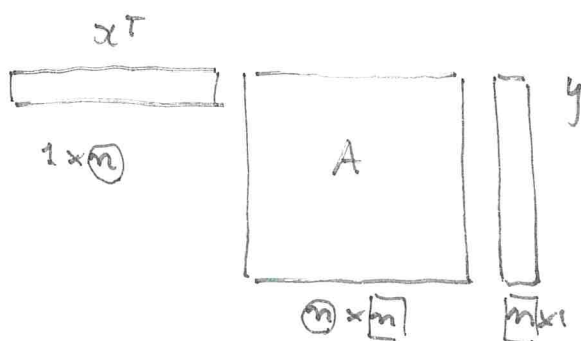
Si introduce $A = (a_{ij}) \in M_n(K)$

$a_{ij} := b(e_i, e_j)$. Si trova allora

$$b(v, w) = x^T A y$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$



$A = (a_{ij} := b(e_i, e_j)) \in M_n(K)$ è

detta matrice rappresentativa di b rispetto
alla base $e = (e_1, \dots, e_n)$

viceversa, data $A \in M_n(K)$ e fissata una base
 $e = (e_1, \dots, e_n)$ in V , si può costruire in modo
ovvio una forma bilineare b che ammetta A
come matrice rappresentativa rispetto ad e ,
basta infatti porre $b(e_i, e_j) := a_{ij}$
ed estendere per bilinearità.

Quindi b è simmetrica $\Leftrightarrow A$ lo è
($A = A^T$) e b è antisimmetrica $\Leftrightarrow A$ lo è ($A^T = -A$)

[C'è è vero per una qualsiasi matrice rappresentativa]

Osserviamo esplicitamente che, data $A \in M_n(K)$,
una può interpretarsi direttamente come forma
bilineare $b \equiv b_A$ rispetto alla base canonica
di K^n (di cui è, ovviamente, la matrice
corrispondente).

* Forme bilineari simmetriche e forme quadratiche

Data una forma bilineare simmetrica, consideriamo la funzione ad essa associata data da

$$q: \begin{cases} \bar{V} \rightarrow K \\ v \mapsto q(v) := b(v, v) \end{cases}$$

||| q è detta forma quadratica associata a b (altra notazione: q_b).

In concreto, se A è la matrice rappresentativa di b rispetto ad $e = (e_1, \dots, e_n)$ ($A = A^T$),

si ha

$$q(x) = x^T A x = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j$$

$v = \sum x_i e_i$

b può essere ricostruita da q per mezzo dell'identità di polarizzazione

terminologia di origine geometrica, come vedremo

$$b(v, w) = \frac{1}{2} [q(v+w) - q(v) - q(w)]$$

Verifica diretta: $q(v+w) = b(v+w, v+w) =$

$$= \underbrace{b(v, v)}_{q(v)} + \underbrace{b(w, w)}_{q(w)} + \underbrace{b(v, w) + b(w, v)}_{2b(v, w)} = q(v) + q(w) + 2b(v, w)$$

Concretamente, data una forma quadratica
 su K^n , i.e. un polinomio omogeneo di secondo
 grado nelle variabili x_1, \dots, x_n

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$q(x) = \sum_{i,j=1}^n a'_{ij} x_i x_j$$

Si può sempre fare in modo che

$$q(x) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j = x^T A x$$

con A simmetrica ($A = A^T$)

ponendo $a_{ij} := \frac{1}{2} (a'_{ij} + a'_{ji})$ è chiaro che
è sufficiente
tenere ciò per $i \neq j$

Esempio $q(x) = a'_{11} x_1^2 + a'_{12} x_1 x_2 + a'_{21} x_2 x_1 + a'_{22} x_2^2$

$$= a'_{11} x_1^2 + (a'_{12} + a'_{21}) x_1 x_2 + a'_{22} x_2^2 =$$

$$= a'_{11} x_1^2 + 2 a'_{12} x_1 x_2 + a'_{22} x_2^2 =$$

$$= a_{11} x_1^2 + a_{12} x_1 x_2 + a_{12} x_2 x_1 + a_{22} x_2^2$$

$$= (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ & \ddots \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = x^T A x$$

$$a_{21} = a_{12}$$

$$A = (a_{ij})$$

$$A = A^T$$

$$a_{ij} = a_{ji}$$

Pertanto, dalla forma quadratica

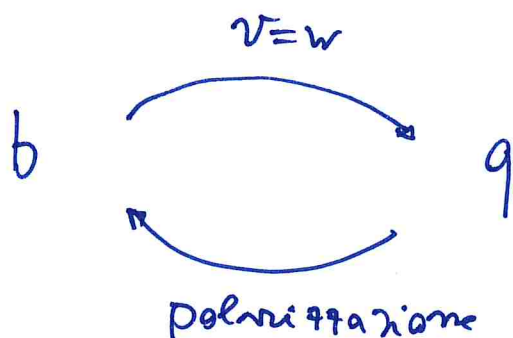
$$q(v) = \alpha^T A \alpha \quad A = A^T$$

si risale alla forma bilineare corrispondente

$$b(v, w) = \alpha^T A \beta \quad (\text{polarizzazione})$$

Nel seguito passeremo indifferente da b a

q



Esaminiamo l'effetto di un cambiamento di base su una forma bilineare (quadratica) simmetrica

Esso

$$\alpha = M \alpha'$$

$$M \in GL(V)$$

gruppo lineare generale
automorfismi di V
(endomorfismi invertibili)

Si ha

$$\begin{aligned} b(v, w) &= \alpha^t A y = (M \alpha')^t A M y' = \\ &= \alpha'^t \underbrace{M^t A M}_B y' \equiv \alpha'^t B y' \end{aligned}$$

con

$$(\spadesuit) \quad B = M^t A M \quad M \in GL(V)$$

* Definizione

Due matrici quadrate A e B (simmetriche) legate dalla (\spadesuit)

si dicono congruenti e si scrive

$$A \approx B$$

" A congruente a B "

Notiamo che se

A è simmetrica, B definita da (\spadesuit) è pure simmetrica

$$\begin{aligned} B^t &= (M^t A M)^t = M^t A^t M = M^t A M \\ &= B \end{aligned}$$

La relazione di congruenza è di equivalenza:

$A \approx A$: basta prendere in (\spadesuit) $M = I$ \approx riflessiva

$$A \approx B \Rightarrow B \approx A$$

Se $B = M^t A M$, è $(M^t)^{-1} B M^{-1} = A$

ovvero $A = (M^{-1})^t B M^{-1}$ e $M^{-1} \in GL(V)$

\approx è simmetrica

Se poi $A \approx B$, $B \approx C$, è $A \approx C$ \approx è transitiva

da $B = M^T A M$, $C = N^T B N$, $M, N \in GL(V)$

segue $C = N^T M^T A M N = (MN)^T A (MN)$

si osserva pure che la (\diamond) può rappresentarsi nella forma

$B = M' A M'^T$, ponendo $M = M'^T$

e osservando che $(M'^T)^T = M'$

In definitiva $A \approx B \Leftrightarrow$ corrispondono

ad una stessa forma bilineare b rispetto a basi diverse. Il concetto di congruenza può definirsi anche ad un livello più astratto:

data b , definiamo b_M così:

$b_M(v, w) = b(Mv, Mw)$ $M \in GL(V)$

Allora $b_1 \approx b_2$ se $\exists M \in GL(V)$ " M agisce su $T^2(V^*)$ "

talché $(b_2)_M = b_1$

" b_1 e b_2 si trovano nella stessa orbita rispetto all'azione di $GL(V)$ "