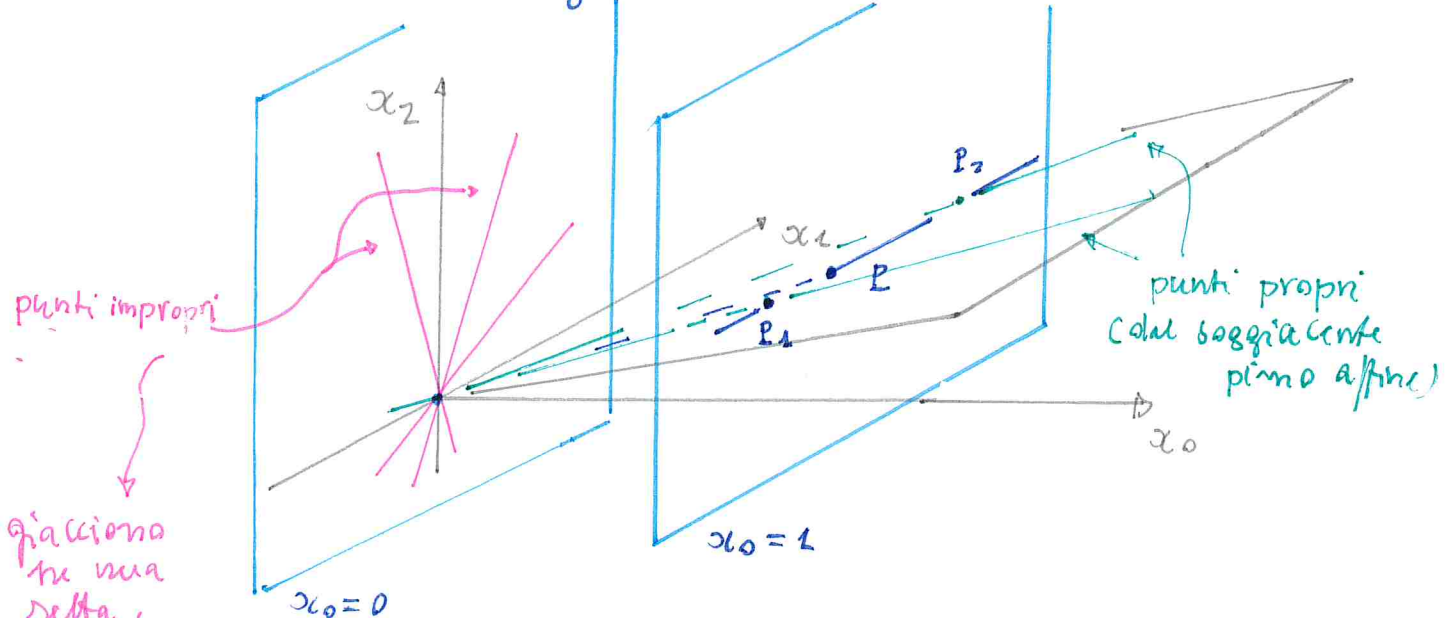


Lezione XI

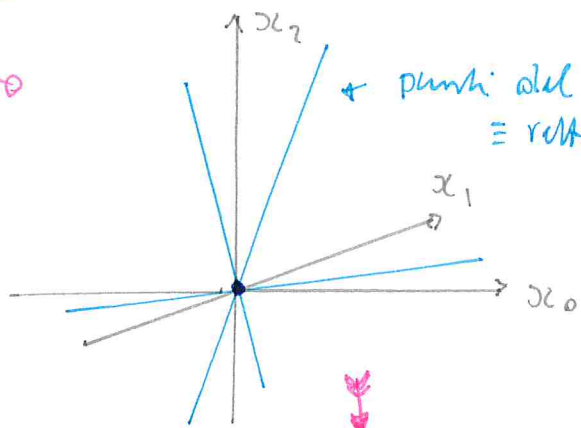
APPROFONDIMENTI DI GEOMETRIA V2

Mauro Spora, Elena Zizioli

⚡ Richiami sulla geometria di $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ ($\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$)



punti impropri
↙
↘
giacciono su una
retta,
retta impropria
o retta all'infinito



+ punti del primo proiettivo
≡ rette per l'origine

$$\mathbb{P}(V) = \{ \langle v \rangle \mid v \neq \underline{0} \}$$

$$\langle v \rangle = \{ \lambda v \mid \lambda \in K \}$$

spazio
proiettivo
associato ad
uno spazio
vettoriale V
(su un campo K)

$$\begin{aligned} & \text{III} \\ & \underline{V} = \{ \underline{0} \} / \sim \\ & v \sim w \Leftrightarrow \\ & v = \lambda w, \lambda \neq 0 \end{aligned}$$

sottospazio
vettoriale generato da $v \neq \underline{0}$
rette per l'origine di
 V , riguardato come
spazio affine

notare

$$\mathbb{P}(\mathbb{R}^{n+1})$$

$$\text{III} \\ \mathbb{P}^n(\mathbb{R}) \equiv \mathbb{R}^n \\ \text{o } K \dots$$

$$= \left\{ [x_0, x_1, \dots, x_n] \mid (x_0, \dots, x_n) \neq (0, \dots, 0) \right\}$$

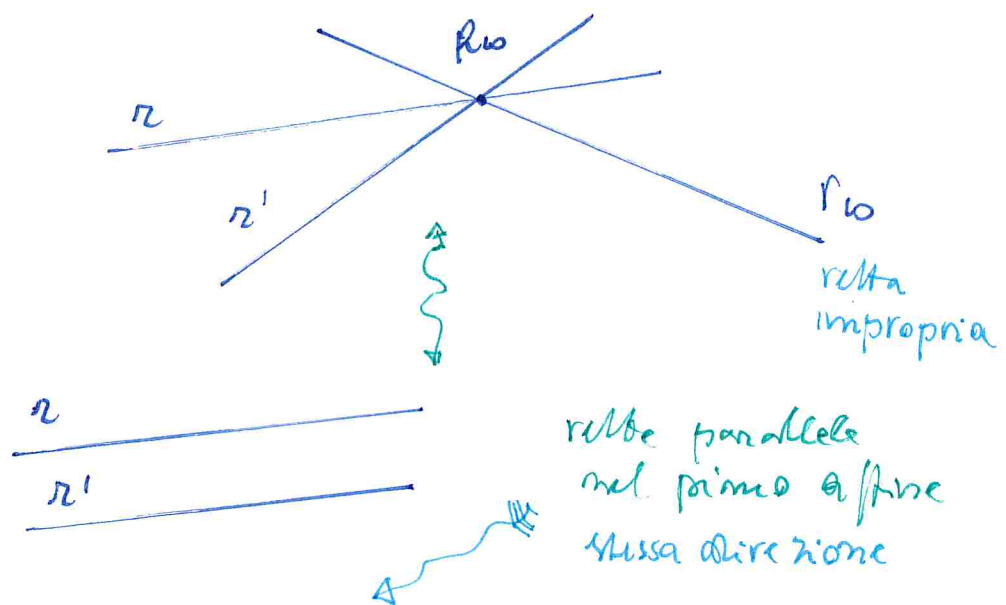
+ coordinate omogenee

$$[x_0, \dots, x_n] = [\lambda x_0, \dots, \lambda x_n] \quad \text{per } \lambda \neq 0$$

\mathbb{P}^2 emerge come completamente
 (o ampliamento proiettivo) del piano affine A^2
 tramite una retta aggiuntiva, la retta impropria.

Le direzioni delle rette ordinarie (parametri
 direttori $(l, m) \neq (0, 0)$ divengono i punti
 della retta impropria $\sigma \rightsquigarrow R_{\infty} : [0, l, m]$

i parametri direttori sono definiti a meno di un
 fattore di proporzionalità non nullo



$$\begin{cases} r: & \begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a'x + by + c' = 0 \end{cases} & (a, b) \neq (0, 0) \\ r': & \end{cases} \quad c \neq c'$$

il sistema non ha soluzioni

★ omogeneizzazione: $x = \frac{x_1}{x_0}$ $y = \frac{x_2}{x_0}$ $x_0 \neq 0$ momentaneamente

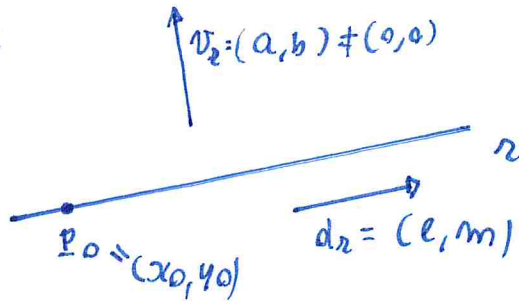
$$\begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_0 = 0 \\ a'x_1 + bx_2 + c'x_0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_0 = 0 \\ (c - c')x_0 = 0 \end{cases}$$

$\neq 0$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_0 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} ax_1 + bx_2 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases}$$

$\Rightarrow R_{\infty} = [0, l, m] \quad x_1 \propto l \quad x_2 \propto m \quad (l, m) \neq (0, 0)$

* interpretazione euclidea



$$\begin{cases} x = x_0 + t \cdot l \\ y = y_0 + t \cdot m \end{cases}$$

$$ax + by + c = 0 \quad (a, b) \neq (0, 0)$$

$$al + bm = 0$$

$$ax_0 + by_0 + c = 0$$

$(P_0 \in r)$
proprio

prodotto scalare
 $\langle d_r, v_2 \rangle = 0$

* retta nel primo proiettivo

equazione proiettiva: $r: a_0 x_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 = 0$

$$(a_0 - a_2) \neq (0 - 0)$$

* direzione R_{10} : $\begin{cases} a_1 x_1 + a_2 x_2 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases}$

che si aggiunge ai punti affini

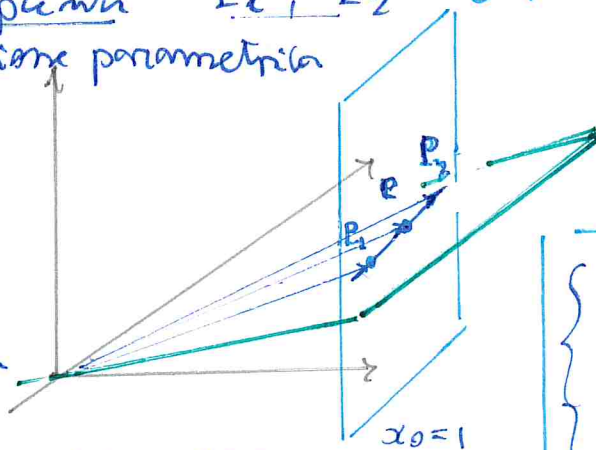
[equazione affine: da $x_0 \neq 0$ si arriva a $ax + by + c = 0$, $a_0 = c$, $a_1 = a$, $a_2 = b$]

* retta per due punti P_1, P_2 [cf. figure] (distinti): equazione parametrica

$$P = \lambda P_1 + \mu P_2 \quad (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

Ce definisci almeno di un fattore di proporzionalità non nullo

$$\lambda \sim \rho \lambda \quad \mu \sim \rho \mu \quad \rho \neq 0$$



$$\begin{cases} x_0 = \lambda x_0^{(1)} + \mu x_0^{(2)} \\ x_1 = \lambda x_1^{(1)} + \mu x_1^{(2)} \\ x_2 = \lambda x_2^{(1)} + \mu x_2^{(2)} \end{cases}$$

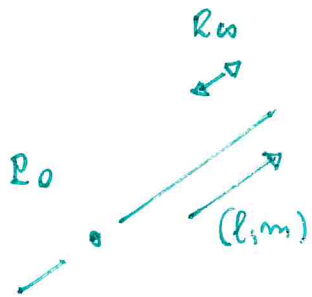
$$x_i = \lambda x_i^{(1)} + \mu x_i^{(2)} \quad i=0,1,2$$

[come vettori P, P_1, P_2 sono l.o.d.]

retta per due punti distinti P_1, P_2
 (equazione "contestata") P_1, P_2, P_2 l.o.d.

$$(*) \quad \begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ x_0^{(1)} & x_1^{(1)} & x_2^{(1)} \\ x_0^{(2)} & x_1^{(2)} & x_2^{(2)} \end{vmatrix} = 0 \quad \left| \begin{matrix} -P_1 \\ -P_2 \end{matrix} \right| = 0$$

Esempio: r , retta per P_0 di direzione individuata dai parametri direttori $(l, m) \neq (0, 0) \equiv$ retta per



$$\begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ x_0^{(0)} & x_1^{(0)} & x_2^{(0)} \\ 0 & l & m \end{vmatrix} = 0$$

P_0 e $R_0: [0, l, m]$
 $[\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2]$
 $[l, \alpha, y]$ se P_0 è proprio

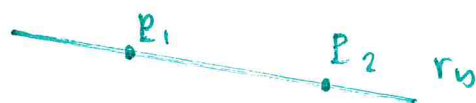
$$\begin{vmatrix} 1 & x & y \\ 1 & x_0 & y_0 \\ 0 & l & m \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 1 & x & y \\ 0 & x-x_0 & y-y_0 \\ 0 & l & m \end{vmatrix} = 0$$

$$l(x-x_0) + m(y-y_0) = 0$$

Laplace

Se P_1 e P_2 (distinti) sono entrambi impropri si ha subito $x_0 = 0$ (retta impropria)



* geometria nello spazio proiettivo \mathbb{P}^3

(complemento dello spazio affine ordinario)

ulteriore piano (piano all'infinito, piano improprio)
 $\mathbb{P}^3 \ni \mathbb{P}: [x_0, x_1, x_2, x_3], (x_0 - x_3) \neq (0 - 0)$ coordinate omogenee

* equazione di un piano generico:

$$\boxed{a_0 x_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = 0}$$

$$(a_0 - a_3) \neq (0 - 0)$$

piano improprio: $x_0 = 0$
 π_∞

* rette nello spazio proiettivo: intersezioni di due piani distinti

$$\left. \begin{array}{l} \alpha: \\ \beta: \end{array} \right\} \begin{cases} a_0 x_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = 0 \\ b_0 x_0 + b_1 x_1 + b_2 x_2 + b_3 x_3 = 0 \end{cases}$$

$$(a_0 - a_3) \neq (0 - 0) \quad (b_0 - b_3) \neq (0 - 0)$$

$$\rightarrow \text{rango} \quad \text{rank} \begin{pmatrix} a_0 & -a_3 \\ b_0 & -b_3 \end{pmatrix} = 2$$

$$\begin{matrix} 2 \times 4 & \cdot & 4 \times 1 \\ \text{---} a \text{---} & & \text{---} x \text{---} \\ \text{---} b \text{---} & & \text{---} \end{matrix} = \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{matrix}$$

systema lineare omogeneo

Il teorema di Rouché-Capelli fornisce

∞^2 soluzioni

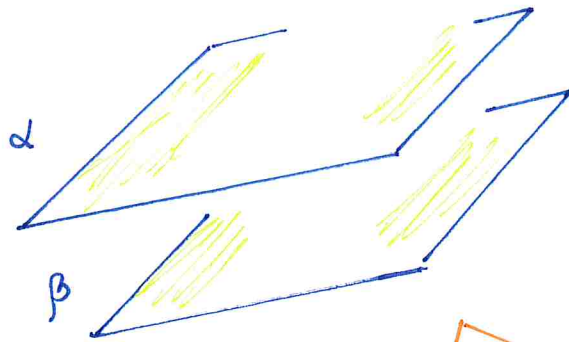
=> dal pto di vista

proiettivo otteniamo un solo parametro effettivo

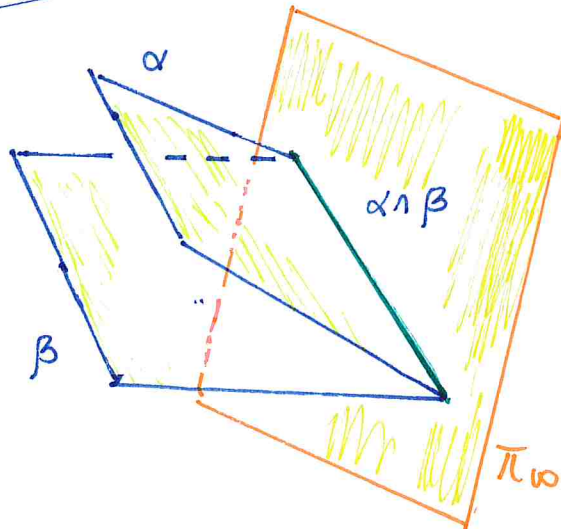
$$\begin{matrix} 2 & = & 4 - 2 & & + & N + R \\ \text{nullità} & & \text{rank} & & & \text{teorema della nullità + rango} \end{matrix}$$

||| α e β risultano paralleli dal punto di vista affine se e solo se $\alpha \cap \beta = \emptyset$ o una retta impropria (ovvero, giace su π_∞)

piani paralleli nello spazio affine



incidenti, nello spazio proiettivo, in una retta impropria



In ambito proiettivo, la

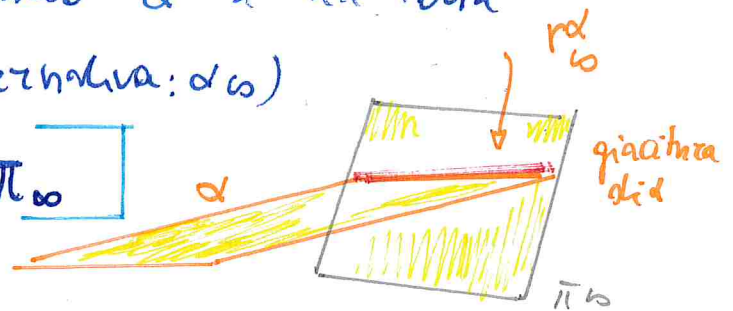
giacitura di un piano α è la retta

π_∞^α (notazione alternativa: $\alpha \cap \pi_\infty$)

Pertanto, ad un piano affine si appiungono quelli della sua giacitura

$$\pi_\infty^\alpha := \alpha \cap \pi_\infty$$

o retta all'infinito del piano α



Pertanto due piani affini sono paralleli se e soltanto se, letti proiettivamente, hanno la stessa giacitura π_∞

Analiticamente (cf la discussione relativa al piano proiettivo)

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ ax + by + cz + d' = 0 \end{cases}$$

piani paralleli distinti
 $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$
 $d \neq d'$

Omogeneizzando e manipolando opportunamente si arriva a

$$\begin{cases} ax_2 + bx_2 + cx_3 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases}$$

π_∞

da coordinate omogenee $x_1, x_2, x_3 \cdot x_0$

giacitura comune ai due piani + una retta sul piano improprio, descritta da coordinate omogenee $x_1, x_2, x_3 \cdot x_0$

* Retta nello spazio passante per

$$P_1: [x_0^{(1)}, x_1^{(1)}, x_2^{(1)}, x_3^{(1)}] \text{ e } P_2: [x_0^{(2)}, x_1^{(2)}, x_2^{(2)}, x_3^{(2)}]$$

Equazione parametrica

$$r: \boxed{P = \lambda P_1 + \mu P_2}$$

$$(\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

e definita a meno di un fattore di proporzionalità non nullo

$$(*) \quad r: \begin{cases} x_0 = \lambda x_0^{(1)} + \mu x_0^{(2)} \\ x_1 = \lambda x_1^{(1)} + \mu x_1^{(2)} \\ x_2 = \lambda x_2^{(1)} + \mu x_2^{(2)} \\ x_3 = \lambda x_3^{(1)} + \mu x_3^{(2)} \end{cases}$$

(†) $R_0 = r \cap \pi_\infty$. Pertanto

* direzione: si impone $x_0 = 0$ e si determinano

perciò λ e μ (a meno di un fattore di proporzionalità non nullo), e con ciò il punto

R_0 che ne rappresenta la direzione

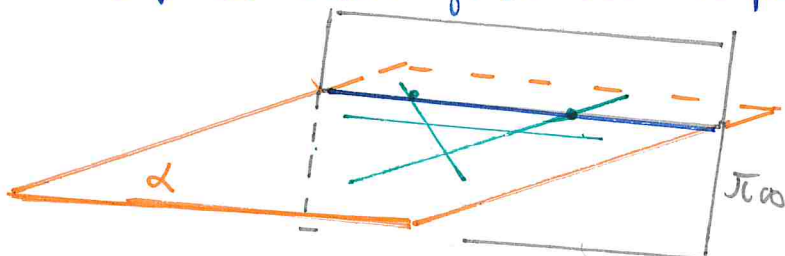
$$R_0 = [0, \underbrace{l, m, n}_{\text{parametri direttori}}] \quad (l, m, n) \neq (0, 0, 0)$$

(†)

Se P_1 e P_2 sono entrambi impropri, la prima equazione delle (*) è un'identità ($0=0$).

Le successive equazioni forniscono l'equazione della retta cercata, che giace sul piano improprio, di coordinate omogenee x_1, x_2, x_3 .

Le direzioni delle rette proprie su un dato piano costituiscono i punti della giacitura del piano



* Richiamo: Come si passa, nello spazio euclideo,
 da $\pi: \begin{cases} ax+by+cz+d=0 \\ a'x+b'y+c'z+d'=0 \end{cases}$ $\pi \cap \pi' \neq (0,0,0)$

$\underline{v}_\pi = (a, b, c)$ e $\underline{v}_{\pi'} = (a', b', c')$ non proporzionali
 (i.e. linearmente indipendenti)

ad un'equazione parametrica.

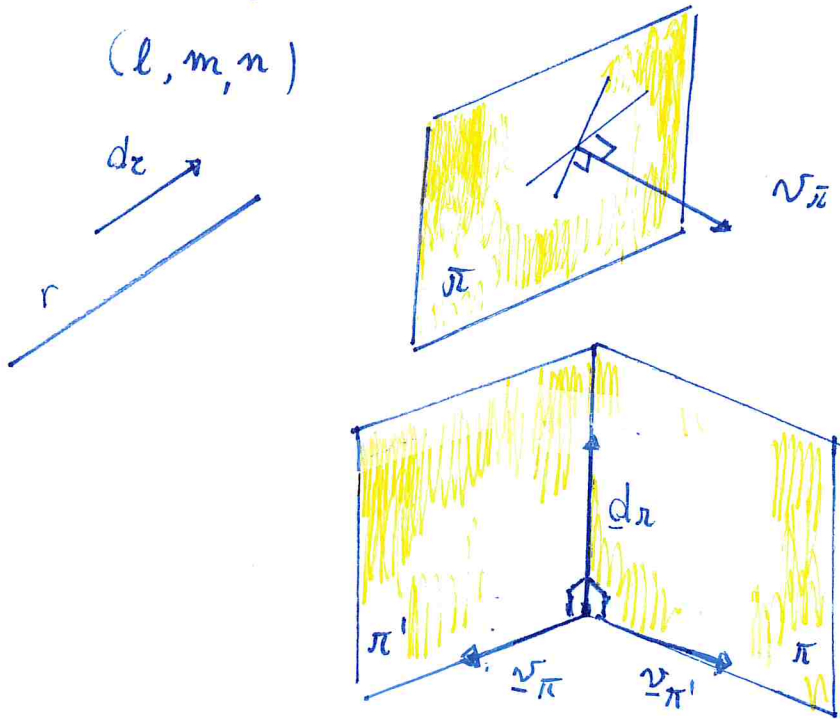
La direzione di π è individuata da

$$\underline{d}_\pi \propto \underline{v}_\pi \times \underline{v}_{\pi'}$$

$$\underline{v}_\pi \times \underline{v}_{\pi'} =$$

$$\begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} =$$

$$\underline{i} \begin{vmatrix} b & c \\ b' & c' \end{vmatrix} - \underline{j} \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} + \underline{k} \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}$$



$$\begin{array}{l|l} l & \underline{d} \\ \hline m & \underline{d} \\ \hline n & \underline{d} \end{array} \begin{array}{l} \begin{vmatrix} b & c \\ b' & c' \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} c & a \\ c' & a' \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \end{array}$$

d'equazione parametrica si
 ottiene facilmente.

Viceversa,

dall'equazione parametrica di

$\pi: P = P_0 + t \underline{d}_\pi$ si trova,
 eliminando t , π come intersezione di
 piani

Esempio

Consideriamo la retta r passante
per $P_0: (a, b, c)$ e direzione $d|r = (l, m, n) \neq (0, 0, 0)$

$$r: \begin{cases} x = a + tl \\ y = b + tm \\ z = c + tn \end{cases}$$

e scriviamo successivamente

$$\begin{cases} 1 = 1 \\ x = a + tl \\ y = b + tm \\ z = c + tn \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ a \\ b \\ c \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ l \\ m \\ n \end{bmatrix}$$

$P \qquad P_0 \qquad R_{00}$

vediamo subito che $r = P_0 R_{00}$, con l'aggiunta
di R_{00} stesso.

★ Determiniamo il piano π tra punti
 distinti e non allineati P_1, P_2, P_3 .
 È chiaro che $P \in \pi$ se e solo se, [come
 vettori in \mathbb{R}^4]

$$P = \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3$$

ovvero, se e solo se

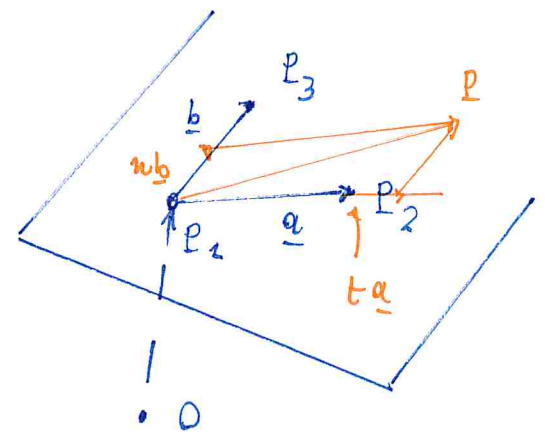
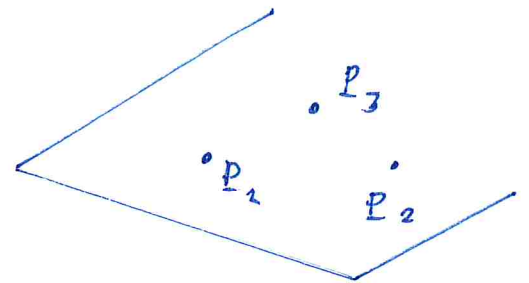
P_1, P_2, P_2, P_3 sono
linearmente dipendenti

e pertanto

$$\pi: \begin{vmatrix} -P- \\ -P_1- \\ -P_2- \\ -P_3- \end{vmatrix} = 0$$

per
 ipotesi:

$$\pi: \begin{vmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \\ x_0^{(1)} & x_1^{(1)} & x_2^{(1)} & x_3^{(1)} \\ x_0^{(2)} & x_1^{(2)} & x_2^{(2)} & x_3^{(2)} \\ x_0^{(3)} & x_1^{(3)} & x_2^{(3)} & x_3^{(3)} \end{vmatrix} = 0$$



Sia π descritto, affinemente da

$$\pi: P_1 + t \underline{a} + u \underline{b} \quad t, u \in \mathbb{R}$$

\uparrow per fissare le idee \parallel $\xrightarrow{P_1 P_2}$ \parallel $\xrightarrow{P_1 P_3}$

$$P_1 + \overline{W}$$

$$\underline{a} = (l, m, n) \neq (0, 0, 0)$$

$$\underline{b} = (l', m', n') \neq (0, 0, 0)$$

Linearmente indipendenti

$$\overline{W} = \langle \underline{a}, \underline{b} \rangle$$

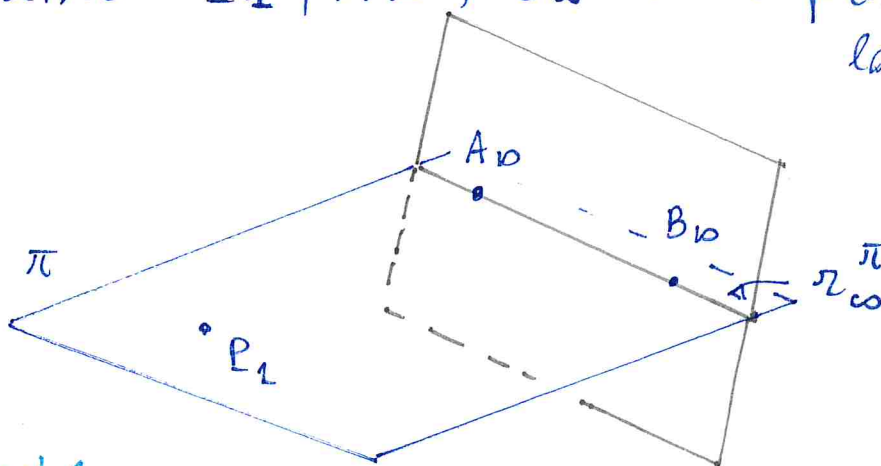
sottospazio
 dello spazio vettoriale
 geometrico ($\cong \mathbb{R}^3$)
 generato da \underline{a} e \underline{b}
 = giacitura di π , in
 senso affine

$$\begin{aligned}
 1 &= 1 + t \cdot 0 + u \cdot 0 \\
 \pi: \begin{cases} x &= x_1 + t \cdot l + u \cdot l' \\ y &= y_1 + t \cdot m + u \cdot m' \\ z &= z_1 + t \cdot n + u \cdot n' \end{cases} \\
 &\downarrow \\
 \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ y \\ z \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ l \\ m \\ n \end{bmatrix} + u \begin{bmatrix} 0 \\ l' \\ m' \\ n' \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Che mostra come π sia la parte affine
del pianco proiettivo⁽⁺⁾ passante per i

punti P_1, A_∞, B_∞ : a questa si aggiunge

la retta π_∞
che rappresenta
la sua
giacitura
in senso
proiettivo



(+) denotato
allo stesso modo