

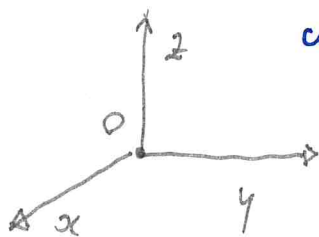
★ Determinare le quadriche contenenti gli assi coordinati

Lezione XXXII

APPROFONDIMENTI
DI

GEOMETRIA V2

Maurizio Spura, Elena Zicchi



troviamo
 ∞^{9-7}
 $=$
 ∞^2
quadriche

Si impongono 7 condizioni lineari:

- passaggio per 0 (1)
- passaggio per 2 ulteriori punti dell'asse x (sicché quest'ultimo è contenuto nella quadrica. (2)
ecc.

In tutto $1 + 3 \cdot 2 = 1 + 6 = 7$.

0 è sicuramente un punto doppio, altrimenti il piano tangente conterrebbe i tre assi.

L'equazione sarà infatti del tipo

$$Q: ax^2 + by^2 + cz^2 + pxy + qxz + ryz = 0$$

Ma, poiché l'asse z è contenuto in Q , si avrà

$$\begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$$

$$cz^2 = 0 \Rightarrow c=0 \text{ e, analogamente, } a=b=0.$$

Pertanto

$$Q: pxy + qxz + ryz = 0 \quad \text{per due parametri effettivi}$$

Troviamo effettivamente $\infty^{9-7} = \infty^2$ quadriche,

in generale con vertice in 0, se $r(A) = 3$

$$2A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & p & q \\ 0 & p & 0 & r \\ 0 & q & r & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Delta = 0$$

$$\Delta_{00} = 2pqr \neq 0 \text{ se } \begin{cases} p \neq 0 \\ q \neq 0 \\ r \neq 0 \end{cases}$$

↓
vertice proprio (in \mathcal{O})

* Studiamo in particolare

$$Q: 2(xy + xz + yz) = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

A_{00}

$$\alpha = 0 \quad \alpha_{00} = 2$$

Esaminiamo A_{00}

$$P_c^{A_{00}}(\lambda) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 1 \\ 1 & -\lambda & 1 \\ 1 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 2 + \lambda + \lambda + \lambda \\ = -\lambda^3 + 3\lambda + 2$$

$$P_c^{A_{00}}(\lambda) = 0 \iff p := \lambda^3 - 3\lambda - 2 = 0$$

Troviamo le eventuali radici razionali (di fatto, interi) tra i divisori di -2 : $\pm 1, \pm 2$

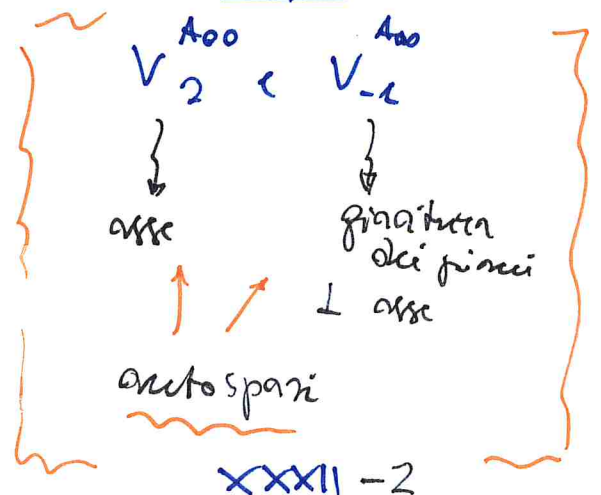
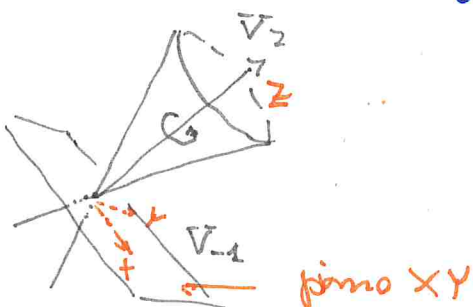
Si vede che $\lambda = -1$ e $\lambda = 2$ sono radici;

derivando p si ha $p' = 3\lambda^2 - 3$ e $\lambda = -1$ è radice di p' , dunque è doppia.

Conclusione : $\lambda = 2$: radice semplice
 $\lambda = -1$: radice doppia

\Rightarrow il cono è rotondo

sono ortogonali



Determiniamoli:

$$\bar{V}_{-1}: \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\uparrow
 $\alpha = 1 \quad \gamma = 2 \quad (2+1=3)$

$\Rightarrow \bar{V}_1: x + y + z = 0 \quad \rightsquigarrow$ piano XY

$\bar{V}_2 = \bar{V}_{-1}^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \rightsquigarrow$ asse Z

↖ nuove coordinate

L'equazione canonica metrica sarà del tipo

$$X^2 + Y^2 - \frac{1}{2} Z^2 = 0$$

Determiniamo $\frac{1}{2}$ col metodo degli invarianti ortogonali

$$\frac{X^2}{\alpha} + \frac{Y^2}{\beta} + \frac{Z^2}{\gamma} = 0 \quad \gamma = \frac{1}{\alpha} + \frac{1}{\beta} + \frac{1}{\delta}$$

$$\gamma = \frac{1}{\alpha\beta} + \frac{1}{\alpha\delta} + \frac{1}{\beta\delta}$$

$$\alpha_{00} = \frac{1}{\alpha\beta\delta}$$

$$\alpha^3 - \gamma\alpha^2 + \gamma\alpha - \alpha_{00} = 0 \quad A_{00} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\alpha^3 - 3\alpha - 2 = 0$$

$$\Rightarrow \alpha = 2$$

$$X^2 + Y^2 - 2Z^2 = 0$$

Equazione canonica metrica di 2

- * Essendo il cono rotando, le due giaciture che individuano le tre sezioni circolari (teorema di Apollonio), coincidono. Tuttavia è istruttivo determinarle ex novo.

La conica \mathcal{C}_0 è :

$$\begin{cases} x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases}$$

L'assoluto \mathcal{A}_0 =

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases}$$

Sul piano improprio $x_0 = 0$, studiamo

$$\begin{cases} xy + x + y = 0 \\ x^2 + y^2 + 1 = 0 \end{cases}$$

in coordinate affini x, y

Dalla prima equazione si ottiene $xy = -(x+y)$.

Quadrando e utilizzando la seconda equazione si ha, successivamente :

$$x^2 y^2 = x^2 + y^2 + 2xy = 2xy - 1,$$

ovvero

$$(2xy)^2 - 2(2xy) + 1 = 0$$

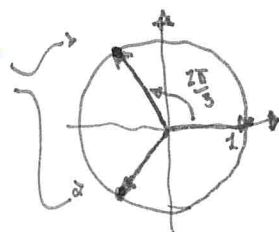
$$((2xy) - 1)^2 = 0 \Rightarrow xy = 1 \text{ doppia}$$

$\Rightarrow y = \frac{1}{x}$. Di sostituirlo nella prima

equazione si trova $1 + x + \frac{1}{x} = 0$, cioè

$$\boxed{x^2 + x + 1 = 0} \Rightarrow x = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$$

(le radici cubiche di 1 diverse da 1)



$$\Rightarrow \alpha_1 = e^{i \frac{2\pi}{3}} = -\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\alpha_2 = \overline{\alpha_1} = e^{-i \frac{2\pi}{3}} = -\frac{1}{2} - i \frac{\sqrt{3}}{2}$$

troviamo i punti di intersezione (ripetuti)

$$A : [0, e^{i \frac{2\pi}{3}}, e^{-i \frac{2\pi}{3}}, 1] = [0, -\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2} - i \frac{\sqrt{3}}{2}, 1]$$

$$\bar{A} : [0, -\frac{1}{2} - i \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}, 1]$$

La retta $A\bar{A}$ (contata due volte⁽⁺⁾) coincide

con la retta passante per i punti reali $A + \bar{A}$

e $A - \bar{A}$

(+) ciò conferma che si tratta di una circonferenza

$$A + \bar{A} : [0, -1, -1, 2]$$

$$A - \bar{A} : [0, i\sqrt{3}, -i\sqrt{3}, 0] = [0, \sqrt{3}, -\sqrt{3}, 0] \\ = [0, 1, -1, 0]$$

$$A\bar{A} : \begin{cases} \alpha_0 = 0 \\ \alpha_1 = -\lambda + \mu \\ \alpha_2 = -\lambda - \mu \\ \alpha_3 = 2\lambda \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_0 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 0 \end{cases}$$

e ricaviamo, affrettamente, il risultato precedente:
il cono π di rotazione attorno alla retta per 0
perpendicolare ai piani $x + y + z + 1 = 0 \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$

Se ora, ad esempio, $\lambda = -3$, otteniamo il piano

$x + y + z - 3 = 0$, passante per i punti $P_1: (3, 0, 0)$,
 $P_2: (0, 3, 0)$, $P_3: (0, 0, 3)$ ($P_i \in \mathbb{Q}$). La circonferenza

sezione avrà centro $C_1: (1, 1, 1)$ e raggio

$$r = d(P_1, C) = \sqrt{(-2)^2 + 1 + 1} = \sqrt{4 + 2} = \sqrt{6}$$

* Procediamo ora a ritroso, determinando la superficie ottenuta ruotando, ad esempio, l'asse z attorno alla retta $r: \begin{cases} x=t \\ y=t \\ z=t \end{cases}$

$$s: \begin{cases} x=0 \\ y=0 \\ z=z \end{cases}$$

Sia π_t il piano per $P_t: (t, t, t)$ perpendicolare a r :

$$\pi_t: x + y + z - 3t = 0$$

$$\pi_t \cap s = Q_t: (0, 0, 3t)$$

$$P_t Q_t^2 = t^2 + t^2 + (3t)^2 = 2t^2 + 9t^2 = 11t^2$$

Sia Σ_t la sfera di centro P_t e raggio $\sqrt{6}|t|$:

$$(x-t)^2 + (y-t)^2 + (z-t)^2 = 6t^2$$

Eliminiamo t dalla famiglia delle circonferenze $C_t = \pi_t \cap \Sigma_t$

$$t = \frac{x+y+z}{3} \quad x-t = x - \frac{x+y+z}{3} = \frac{2x-y-z}{3} \quad \text{e simili.}$$

Si ha

$$\frac{(2x-y-z)^2}{9} + \frac{(2y-x-z)^2}{9} + \frac{(2z-x-y)^2}{9} = 6 \frac{(x+y+z)^2}{9}$$

Dopo semplici calcoli si arriva a

$$Q: xy + yz + xz = 0$$