

★ Il metodo di esaurimento
 in Euclide. Volume di alcuni
 solidi

V2

Illustriamo il metodo dimostrando

Euclide XII.2

"I cerchi stanno fra loro come i quadrati
 dei loro diametri"

$$\frac{C}{C'} = \frac{d}{d'}$$

Il teorema è vero per i poligoni
 regolari inscritti (o circoscritti) (XII.1).

$$\frac{P_n}{P'_n} = \frac{d}{d'}$$

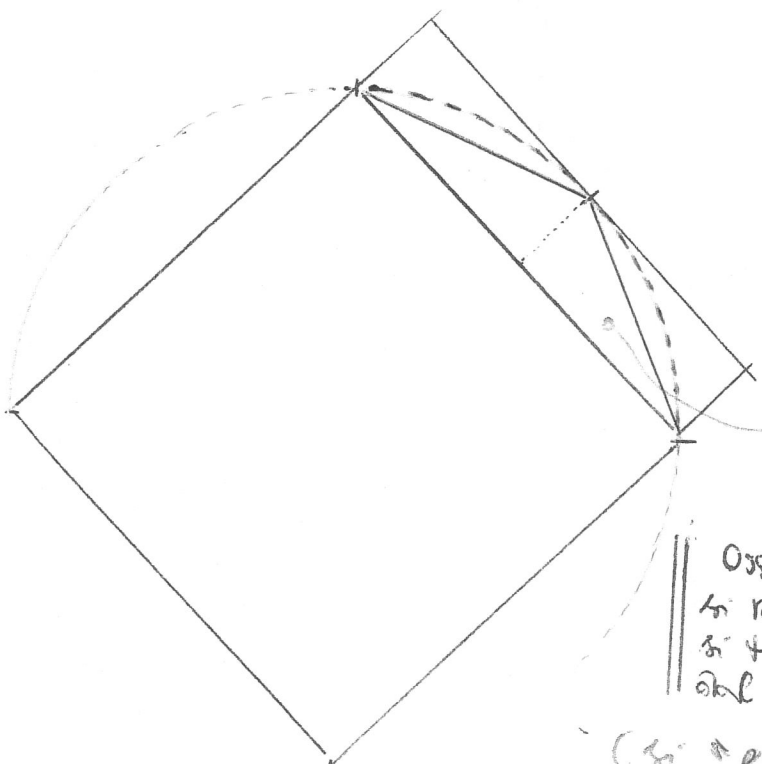
sia $n = 2^l$


$$C = \pi r^2$$

$$= \pi \left(\frac{d}{2}\right)^2$$

$$= \frac{\pi}{4} d^2$$

approssimazioni di π : tra le altre,
 quella della frazione
continua consecutiva
 $3, \frac{22}{7}, \frac{333}{106}, \frac{355}{113}, \dots$
 Archimede
 0, 2, 4, 6...
 cifre decimali esatte,
 risp.



il triangolo 
 maggiore della
 metà del segmento
 circolare residuo,
 e ciò è vero ad
 ogni passo.

Ossia: ogni volta che
 si raddoppia il numero di lati
 si toglie, da ciò che rimane
 del cerchio, più della metà.

(si "esaurisce" il cerchio)

Da ciò segue facilmente (attraverso Euclide X.1)

che, per ϵ sufficientemente grande

$$C - P_{2^e} < \epsilon$$

← grandezza arbitraria
(in parte piccola)

La dimostrazione prosegue allora nel seguente modo:

Si ha $\frac{Q}{Q'} = \frac{C}{S}$

← grandezza arbitraria
(v. 18)

e si mostra che $S \geq C'$ conducono ad una contraddizione.

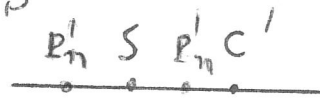
$S < C'$ Sia $\{P'_m\}$ ($m = 2^e$) la successione dei
 2^e -agoni regolari inscritti in C' . \exists no tale che,

per $m > n_0$

$$C' - P'_m < C' - S$$

\Rightarrow

$$P'_m > S$$



Ma è altresì:

$$\frac{P_m}{P'_m} = \frac{Q}{Q'} = \frac{C}{S} \Rightarrow \frac{P_m}{C} = \frac{P'_m}{S}$$

XII.1

\Rightarrow

$$P'_m < S$$

(poiché $P_m < C$)

contraddizione.

Sia allora

$$C' < S$$

$$\frac{Q'}{Q} = \frac{C'}{R} = \frac{S}{C_1} \Rightarrow \frac{C'}{S} = \frac{R}{C_1} \Rightarrow R < C_1$$

} }
vecchi: S C'

Si ripete allora, *mutabis mutandis*, la dimostrazione precedente relativa alle grandezze non affette da apici, giungendo nuovamente ad una contraddizione.

Pertanto $C' = S$ e l'asserto è provato.

vogliamo ora giungere alla determinazione del "volume" di una piramide:
 una piramide è $\frac{1}{3}$ di un prisma avente la stessa base e altezza (Euclide XII.7)



Come si arriva a XII.7? (volume della piramide)

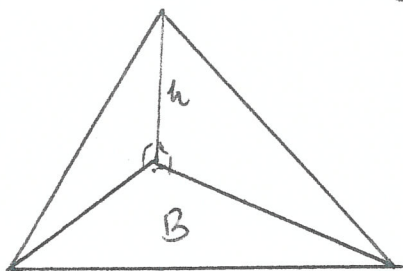
Occorre dimostrare prima che

XII.5,6

Piramidi di uguale altezza

formano fra loro come le rispettive basi

[ci limitiamo a trattare il caso illustrato in figura: base triangolare, piede del vertice coincidente con uno dei vertici del triangolo. Si passa poi facilmente al caso generale]



Si assume allora che

$$\frac{B}{B'} = \frac{P}{W}$$

e si dimostra

che $P' = W$

piramide



Per fare questo si procede tramite esaurimento, sulla falsariga di XII.2: si inscrivono opportunamente prismi nelle piramidi fino ad "esaurirle", e si utilizza il fatto che il teorema è vero per i prismi (prismi di uguale altezza formano fra loro come le basi) ciò è descritto in XII.3

Euclide XII

◊ PIRAMIDI E CONI

- Piramidi aventi uguali altezze stanno fra loro come le basi

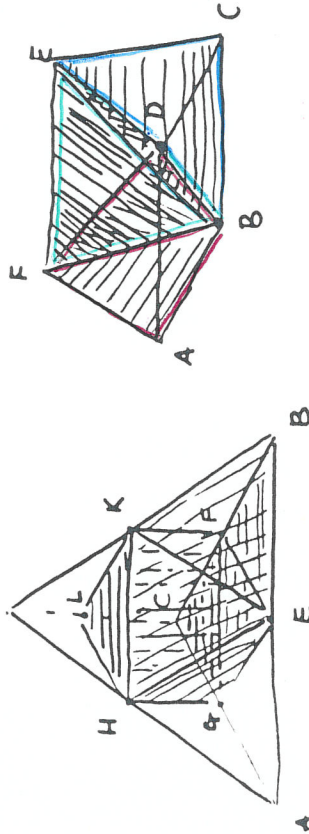


XII-5

si assume $\frac{B'}{B} = \frac{h}{h'}$ e si prova che $W = P'$

ricomponendosi all'angolo risultato per i prismi

★ via esostione D



XII-3

$$ABC.D = AGE.H + HKL.D + HKBEF + HLKFG$$

piramide piramidi uguali prismi uguali

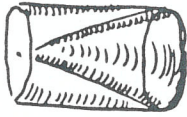
infatti: $\{ \begin{aligned} &4ECHKL > HKL.D \\ &4EFBEK > EFBEK = AGE.H \end{aligned}$

l'algoritmo: vol (piramidi) = $\frac{Bh}{4}$; $> \frac{1}{2}$ piramide

iterando vol (pir) = $Bh (\frac{1}{4} + \frac{1}{4^2} + \dots) = \frac{1}{3} Bh$

- un cono è la terza parte del cilindro avente la stessa base e la stessa altezza

XII-10



sia $Cil > 3Co$

$$Cil - 3Co = D$$

si inscrivano prismi nel cilindro e sia

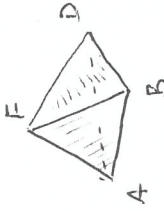
$$Cil - Pri < D = Cil - 3Co$$

$$\Rightarrow Pri > 3Co$$

$$\text{ma } Pri = 3Pir < 3Co$$

se invece $Cil < 3Co$, circoscrivendo prismi al cilindro si arriva a $Cil > 3Co$, nuova contraddizione. Dunque esattamente

$$\hat{=} Cil = 3Co$$



un prisma $\hat{=}$ tre volte una piramide di ugual base e altezza

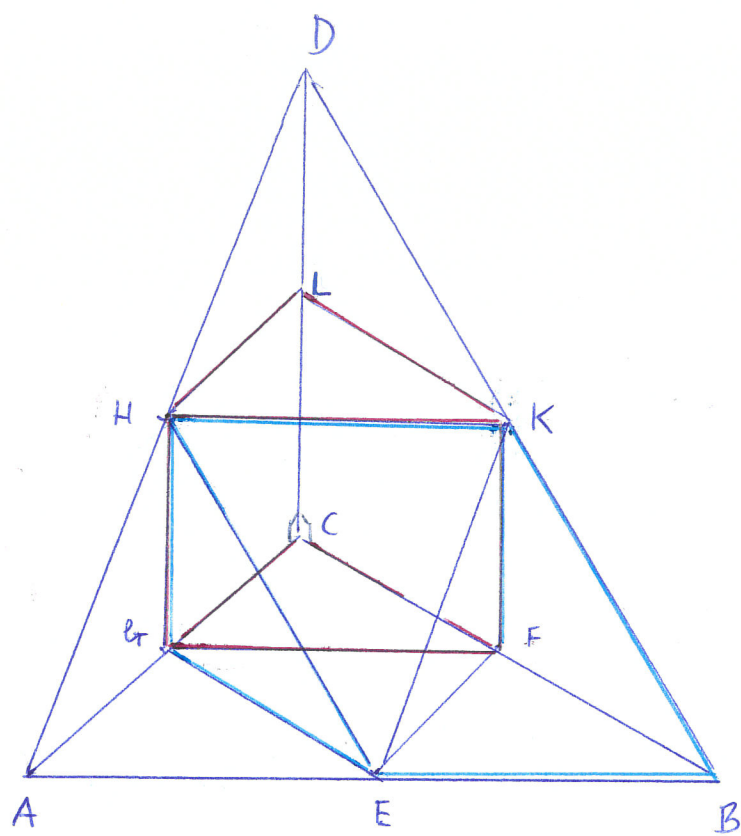
XII-7 per basi triangolari



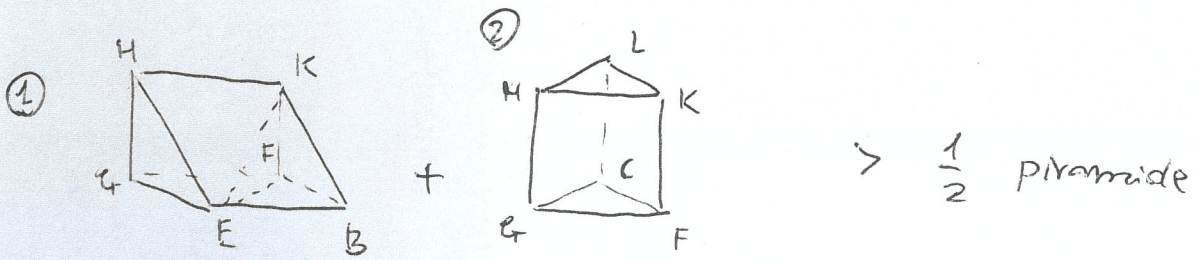
uguale volume; assieme dà un prisma

ATTENZIONE: esistono solidi di ugual volume non scomponibili in parti congruenti (Dehn)

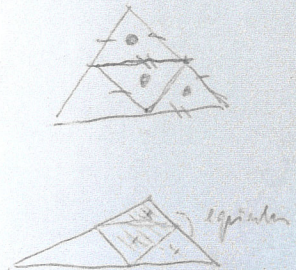
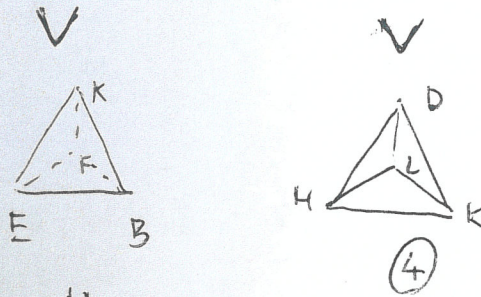
Contrariamente al caso piano: è quindi impossibile fare a meno del metodo di esostione.



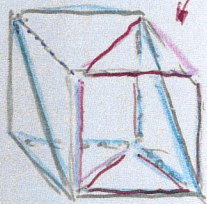
Dettagli su XII.3



infolti:



lo stesso parallelepipedo tagliato a metà in due modi



il prisma "retrostante" spostato
i pm
① = ②

$$\textcircled{1} + \textcircled{2} + \textcircled{3} + \textcircled{4} = \text{piramide}$$

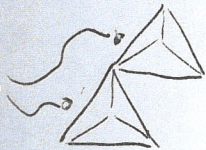
$$\textcircled{1} + \textcircled{2} > \textcircled{3} + \textcircled{4}$$

$$\Rightarrow \textcircled{1} + \textcircled{2} > \frac{1}{2} \text{ piramide}$$

$$\text{Vol} (\textcircled{1} + \textcircled{2}) = Bh \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4} Bh$$

Si itera...

Si inseverano prismi



$$\text{Vol (nuovi prismi)} =$$

$$\frac{Bh}{4} \left(\frac{1}{8} + \frac{1}{8} \right) = \frac{Bh}{4^2}$$

$$\Rightarrow \text{Vol (Pr)} = Bh \left(\frac{1}{4} + \frac{1}{4^2} + \frac{1}{4^3} + \dots \right) = \frac{1}{3} Bh$$

$|x| < 1$

formalmente:

$$1 + x + x^2 + \dots = y$$

$$y - 1 = x + x^2 + \dots = x(1 + x + \dots) = xy$$

$$\Rightarrow y - 1 = xy \quad y(1-x) = 1$$

$$y = \frac{1}{1-x}$$

in modo rigoroso

$$1 + x + \dots + x^N =$$

$$\frac{x^{N+1} - 1}{x - 1} =$$

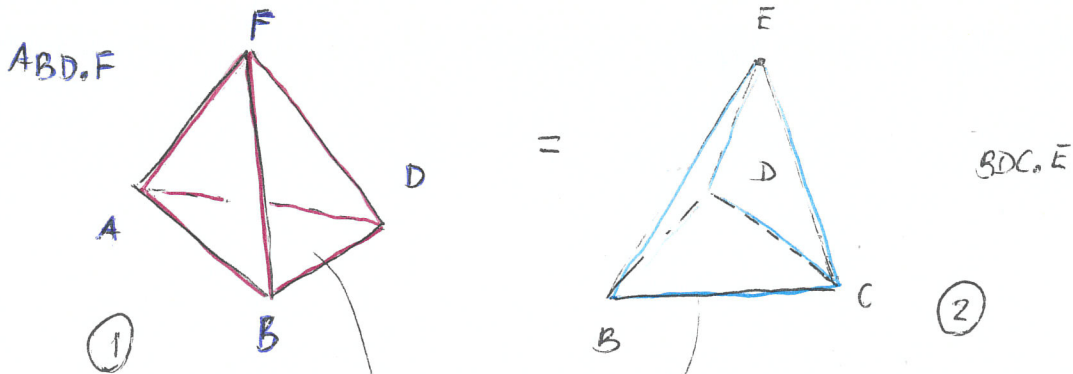
$$\frac{x^{N+1}}{x-1} + \frac{1}{1-x}$$

↓ N → ∞
0

$$\Rightarrow 1 + x + x^2 + \dots = \frac{1}{1-x}$$

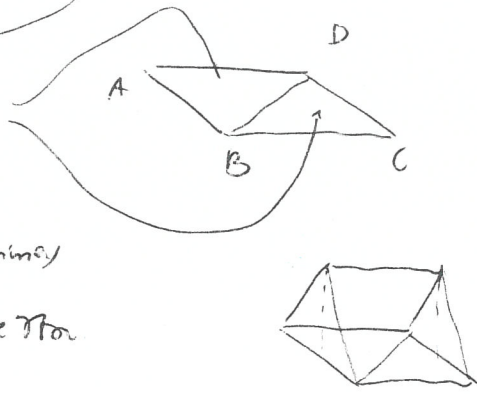
* "un prisma è tre volte una piramide di uguale base e altezza."

ulteriori tagli:

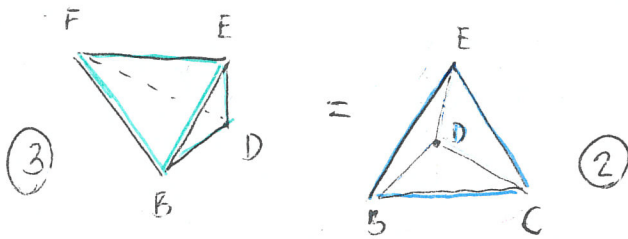


basi uguali
(metà di uno
stesso
parallelepipedo)
e uguale altezza

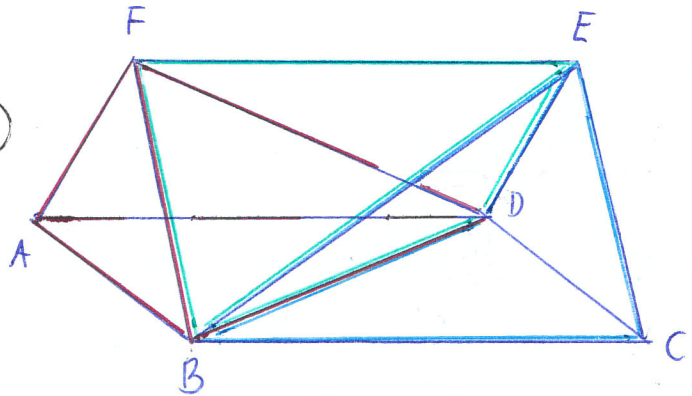
È necessario
il risultato
precedente!



è pure $FEB.D = BEC.D$ ^{verheer}



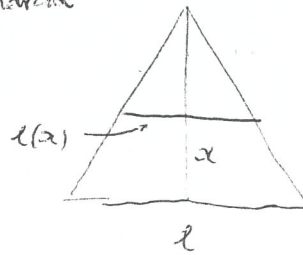
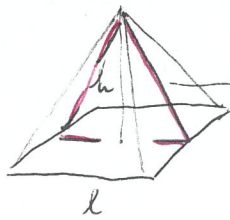
\Rightarrow ① = ② = ③



★ volume della piramide tramite il teorema di

Gubini (- Cavalieri)

particolare nel caso standard
piramide retta, a base quadrata

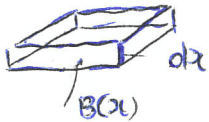


$$l(x) = \left(1 - \frac{x}{h}\right) l \quad (\text{ Talete })$$

$$B(x) = l^2 \left(1 - \frac{x}{h}\right)^2 \quad B(0) = B = l^2$$

area del quadrato a "quota" x

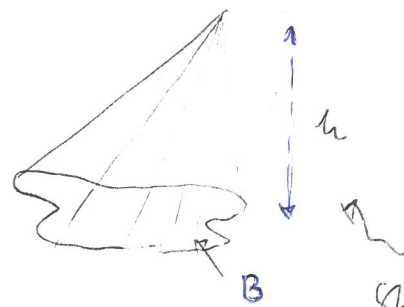
$$V = \int_0^h B(x) dx = l^2 \int_0^h \left(1 - \frac{x}{h}\right)^2 dx$$



$$= l^2 \frac{\left(1 - \frac{x}{h}\right)^3 (-h)}{3} \Big|_0^h$$

$$= \frac{1}{3} l^2 h$$

tale formula è generale



stessa formula:

$$V = \frac{1}{3} B h$$

stesso volume

★

(" Principio di Cavalieri ")

già presente nel "Metodo" di Archimede (ritrovato alla fine del XIX secolo)

Teorema di Fubini (principio di Cavalieri generalizzato)

Sia f continua in Q (rettangolo chiuso)

Allora f è integrabile e vale la formula di riduzione (+) alla Riemann o Lebesgue

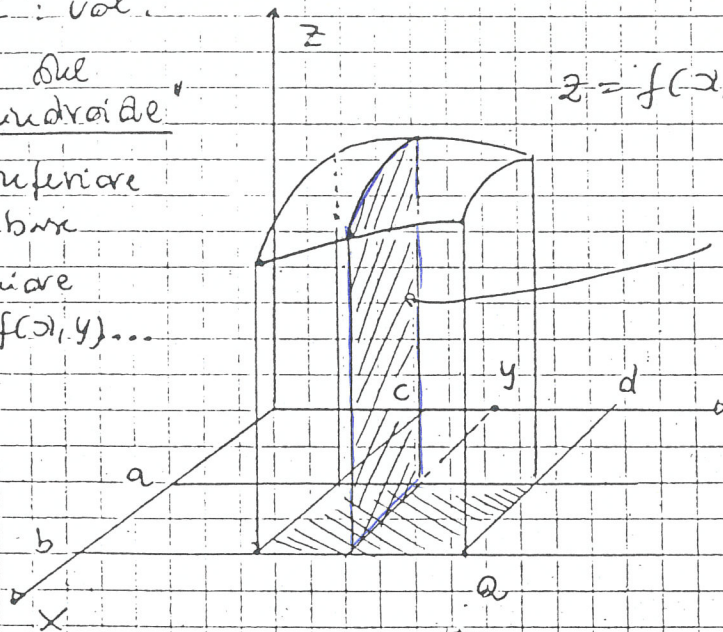
$$\boxed{\iint_Q f = \int_c^d dy \left(\int_a^b f(x, y) dx \right)}$$

$$\boxed{= \int_a^b dx \left(\int_c^d f(x, y) dy \right)}$$

Interpretazione: (poniamo $f \geq 0$)

$\iint_Q f$: vol. del "cilindroide"

base inferiore a, b ; base superiore $z = f(x, y) \dots$



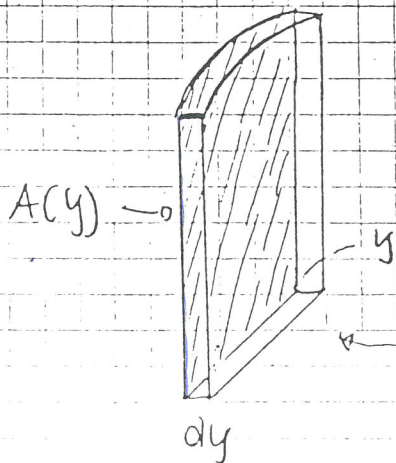
$$\int_a^b f(x, y) dx =: A(y)$$

= area del trapezoido ottenuto

tagliando il

cilindroide con

il piano $Y = y$



" volume = \int volumi elementari "

$$\iint_Q f = \int_c^d A(y) dy$$