

Solidi platonici

Discussione Euclide XIII

V2

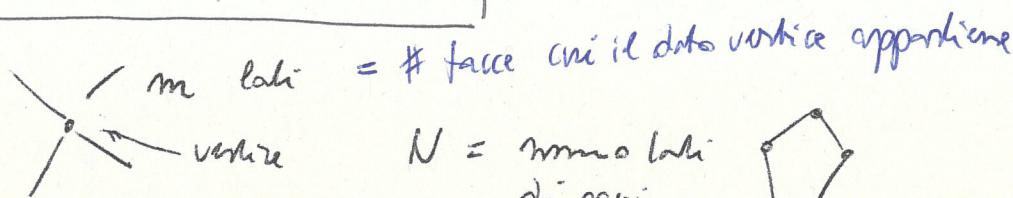
MATEMATICHE COMPLEMENTARI II

Prof. M. Spera - UCSC Brescia

- S vertices V : vertici
- edges E : spigoli
- faces F : facce

$$\text{Euler: } V - E + F = 2$$

v. oltre per una dimostrazione



$$N = \frac{m}{2} \text{ lati di ogni faccia}$$



$$m \geq 3$$

$$mV = 2E = N \cdot F$$

$$V = \frac{N}{m} F \quad E = \frac{N}{2} \cdot F$$

$$F \left[1 + \frac{N}{m} - \frac{N}{2} \right] = 2$$

\Rightarrow (moltiplichiamo entrambi i membri per $2m$)

$$(4) \quad F(2m + 2N - mN) = 4m$$

$$\Rightarrow 2N - mN + 2m > 0 \quad N \geq 3$$

$$2m > mN - 2N = (m-2)N \geq$$

$$\Rightarrow 2m > 3m - 6 \quad 3(m-2)$$

$$\Rightarrow m < 6$$

$$\Rightarrow 3 \leq m \leq 5$$

Insiemiamo
allora (*)

$$m=3 \quad F(6-N) = 12$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{ll} N=3 & F=4 \\ N=4 & F=6 \\ N=5 & F=12 \end{array} \right. \begin{array}{l} \xrightarrow{\quad} \text{tetraedro} \\ \xrightarrow{\quad} \text{cubo} \\ \xrightarrow{\quad} \text{dodecaedro} \end{array}$$

$$m=4 \quad F(8-2N) = 16$$

$$N=3 \quad 2F=16 \quad F=8 \quad \text{octaedro} \quad \text{diagramma}$$

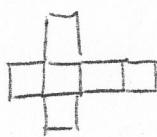
$$m=5 \quad F(10-3N) = 20$$

$$N=3 \quad F=20 \quad \text{icosaedro} \quad \text{diagramma}$$

★ Solidi platonici : costruzione



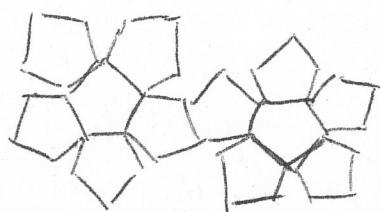
tetraedro



cubo



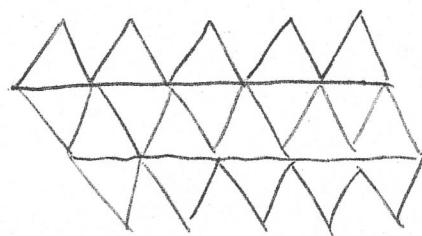
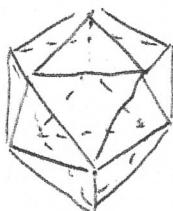
ottaedro



dodadecaedro



icosaedro



→ Sviluppi

* Dimostriamo l'unicità dei solidi platonici per via elementare. Ricordiamo che la somma degli angoli di un angoloide è $< 4\pi$ (ratti) (= 2π)
vedi oltre per una dimostrazione

* Intanto, non posso usare poligoni regolari con più di 5 lati: assumendo che m ($= \#$ poligoni che = $\#$ spigoli incanti da un vertice) ≥ 3 ,

si avrebbe, già per l'esagono $3 \cdot \frac{2\pi}{3} = 2\pi$.



• per un pentagono deve essere

$$\frac{9}{5}\pi \leq m \cdot \frac{3}{5}\pi < 2\pi$$

$$\Rightarrow m=3 \quad \leadsto \text{dodecaedro}$$

• per un quadrato

$$\frac{3}{2}\pi \leq m \cdot \frac{\pi}{2} < 2\pi$$

$m=3$ OK $m \geq 4$ No! \leadsto cubo

• per un triangolo

$$\pi \leq m \cdot \frac{\pi}{3} < 2\pi \quad 1 \leq \frac{m}{3} < 2$$

$$\Rightarrow m=3, m=4, m=5$$

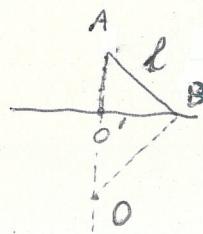
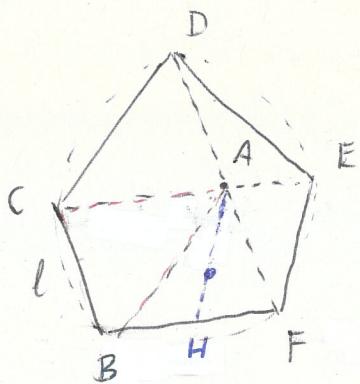
1 { {
tetraedro ottaedro icosaedro

Se ricordi:

$$\pi - \frac{2\pi}{n} = \frac{n-2}{n}\pi$$

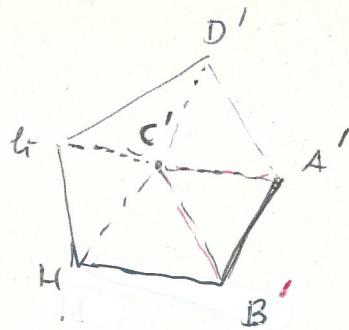
triangolo equil.	$\frac{\pi}{3}$
quadrato	$\frac{\pi}{2}$
pentagono reg.	$\frac{3}{5}\pi$

* Costruzione dell'icosaedro e del dodecaedro (Legendre)

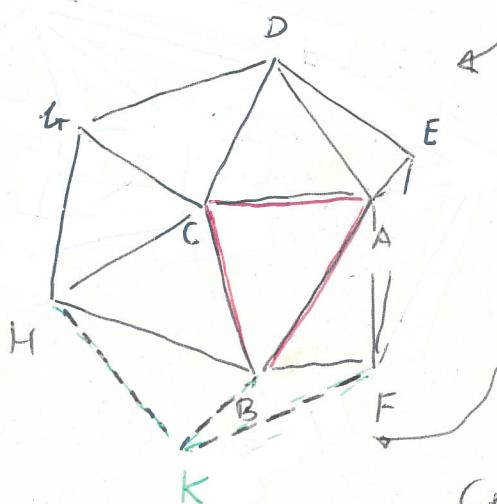
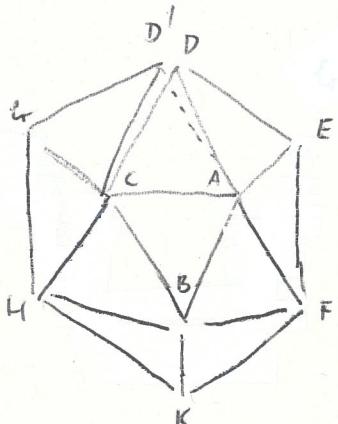


Si parte dal pentagono $BCDEF$, di lato l , si costruisca, sulla \perp per il centro O' , A a distanza l da B
(A avrà la stessa distanza da C,D,E,F,\dots)

Si ripeta la costruzione



Si incolla $A'B'C'$ su ABC ($\Rightarrow D'ED$)



8 triangoli egualissimi,
tutti gli angoli
diedrali uguali

Si ripete la procedura

Si ottiene
una figura convessa
con 10 triangoli
(e angoli diedrali uguali)

Quest'ultima figura si può incollare ad una figura uguale,
ottenendo un icosaedro

Inoltre i barnicieni dei 5 triangoli che incastano su un singolo vertice danno vita ad un Pentagono (regolare); i dodici pentagoni si fatti formano un dodecaedro (i cosiedro e dodicadro sono solidi "duali")

Duotetra: i centri delle facce dell'uno sono i vertici dell'altro

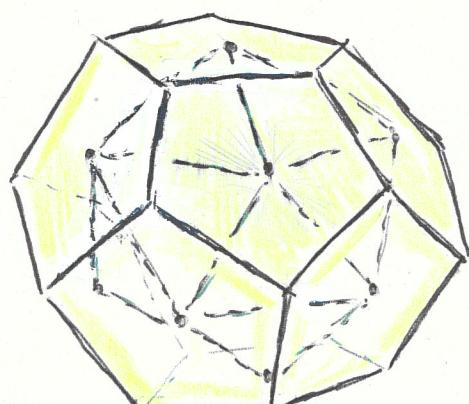
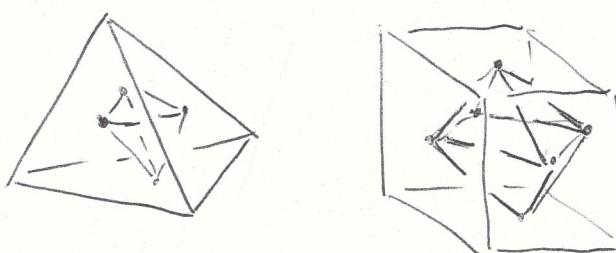
	V	E	F
 <u>tetraedro</u>	4	6	4
 <u>Cubo</u>	8	12	6
 <u>ottaedro</u>	6	12	8
 <u>dodecaedro</u>	20	30	12
 <u>icosiedro</u>	12	30	20

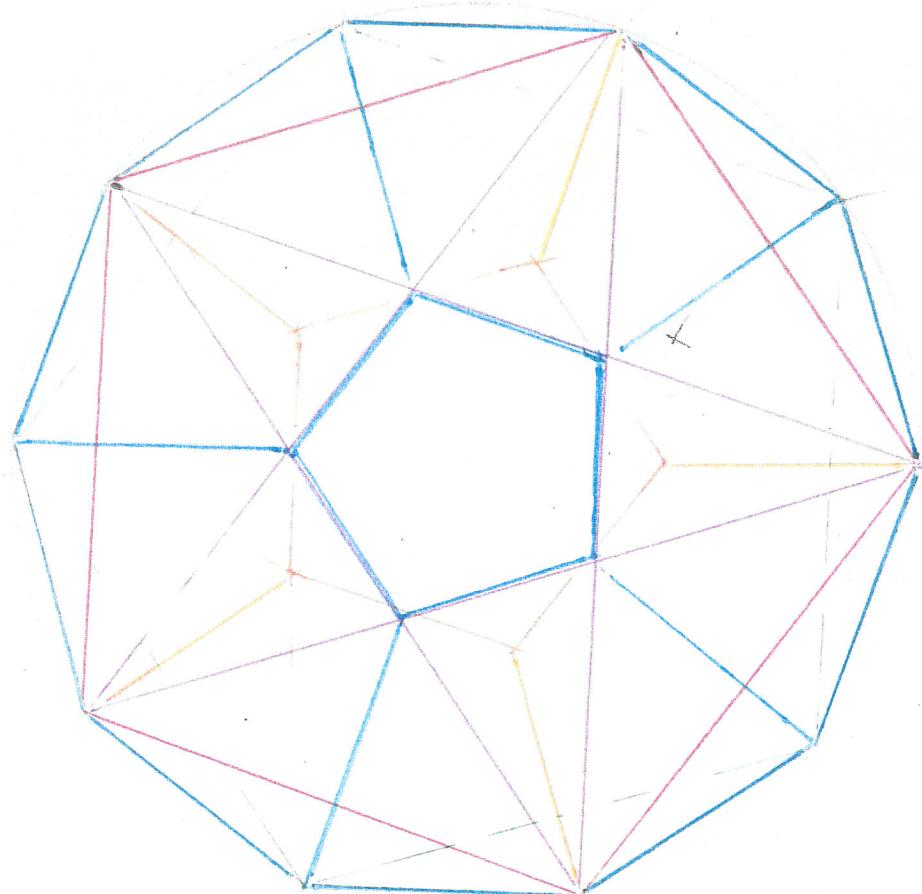
Tetraedro \rightarrow Tetraedro

Cubo \rightarrow Ottaedro

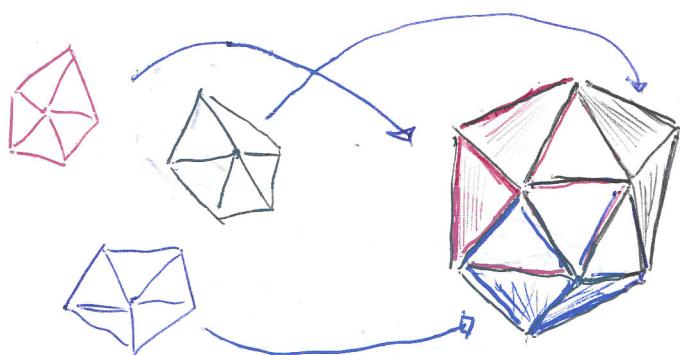
Dodecaedro \rightarrow Icosiedro

$$V - E + F = 2 \quad \text{in ogni cas.}$$





dodecaedro
(azurro e
giallo)



ancora sulla
costruzione
dell'icosaedro

★★ Formula di Eulero

Per un poliedro omologo ad una sfera,

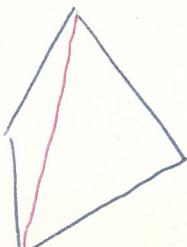
$$\boxed{V - E + F = 2}$$

V: # vertici

E: # spigoli (edges)

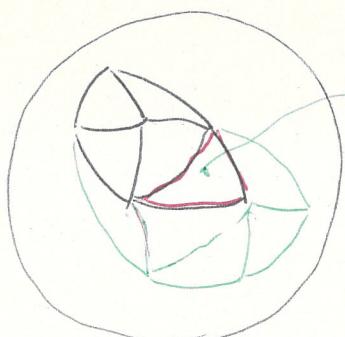
F: # facce

Dm. Si possono considerare facce triangolari:
(Cauchy)



dividendo, ad esempio il quadrilatero in figura in due triangoli, si creano una faccia e uno spigolo, che contrapposono con segni opposti.

Si può "disporre" il poliedro su di una sfera (i lati si deformano, ma ciò è irrilevante dal pto di vista topologico). Si rimuova ora un triangolo e si "stenda" tutto su un piano (per es. tramite una proiezione stereografica).



Rimuovendo un triangolo, si perde una faccia pertanto la somma

$$X := V - E + F \quad \text{diviene}$$

Caratteristica di Eulero - Poincaré

$$X' = X - 1$$

Vogliamo dimostrare che $X' = 1 \quad (\Rightarrow X = 2)$

togliendo un triangolo "e biammucube",

X' rimane invariato
(tengo una faccia e uno spigolo).



Proseguendo, alla fine rimane un solo "triangolo"

Sarebbe in questo caso $X' = 1$, banalmente.

L'assunto è provato.



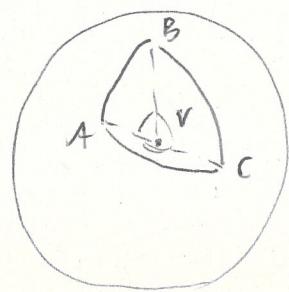
Completiamo anche la dimostrazione elementare.

* Teorema

In ogni triedro ogni faccia è minore della somma degli altri due e minore della loro differenza.

1^a dim

Si lavora su un triangolo sférico (con lati minori di un semicerchio) di centro V .



* Valgono i teoremi di Euclide del I^o libro fino a I.28 (compreso I.16...) , considerando come "rette" gli archi di cerchio massimo

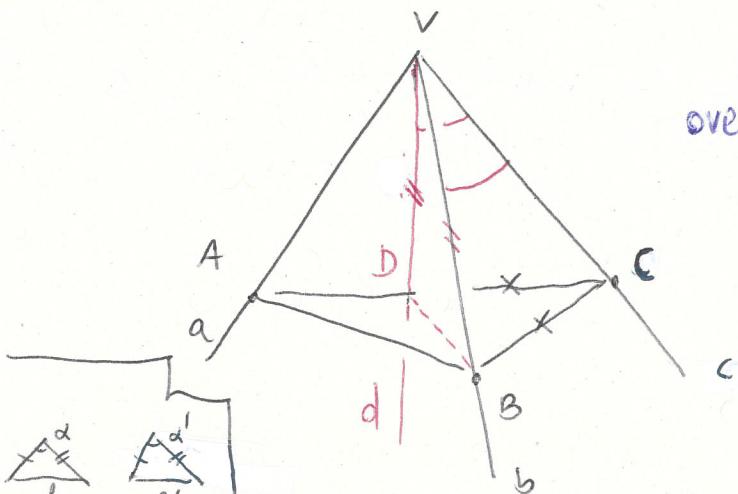
(più chi minori di un semicerchio) e pertanto si ha l'asserto (questo è, di fatto, l'approccio di Menelao, I sec. a.C.)

2^a dim ("tradizionale") Basta dimostrare il teorema nel caso in cui $\hat{ac} > \hat{ab}$, $\hat{ac} > \hat{bc}$. Si segua A e C.

Sia VD tale che $D\hat{V}C = B\hat{V}C$,
ove si scalza B in modo che

$$VD = VB$$

ora BVC e DVC sono uguali (congr.) per il I^o criterio $\Rightarrow BC = DC$



ma in ABC è $AC - BC < AB \Rightarrow AD < AB$

\Leftrightarrow $\hat{a} > \hat{a}'$ $\Leftrightarrow \hat{e} > \hat{e}'$
 \Rightarrow (I^o libro di Euclide) confrontando AVB , AVD (che hanno due lati (VD , VB) uguali e VA in comune,

$\hat{ab} > \hat{ad}$ sommando $\hat{dc} = \hat{bc}$ ad ambo i membri è
 $\hat{ad} + \hat{dc} < \hat{ab} + \hat{bc} \Rightarrow \boxed{\hat{ac} < \hat{ab} + \hat{bc}}$

* Proposizione

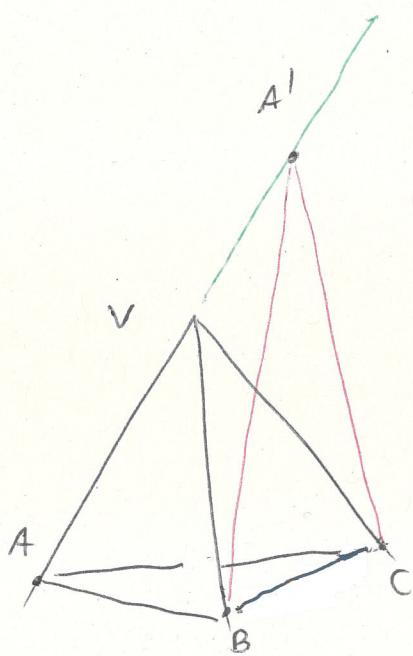
In ogni angoloide la somma

delle facce è < 4 retti

(intendasi: gli angoli delle facce...)

\rightarrow è la proposizione fondamentale utilizzata nella classificazione dei solidi platonici

Dim. Vediamolo per il tetraedro $VABC$. (+)

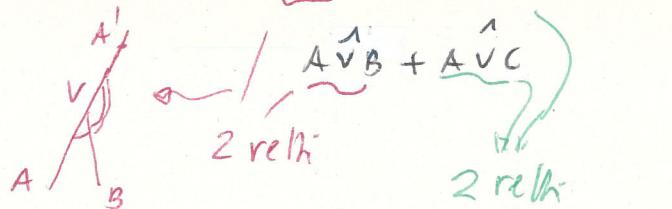


Si ha, in $VABC$

$$BVC < BVA' + CVA'$$

\Rightarrow (aggiungendo ad ambo i membri) $AVB + AVc$

$$AVB + AVc + BVC < BVA' + CVA' +$$

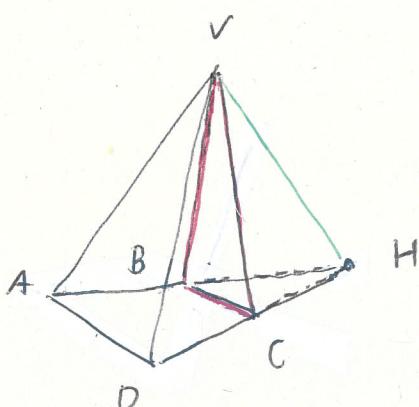


\Rightarrow l'afferto.

vediamolo per un angoloide a quattro spigoli

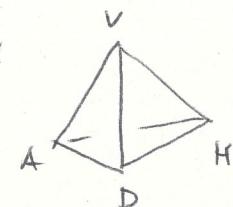
(per definitone, si avrà il caso generale) con sezioni date da poligoni convessi

Si fissi l'attenzione su BVC ; sia $H = AB \cap DC$



Consideriamo $VADH$

La somma delle facce è < 4 retti



e somma opposta dell'angoloide iniziale, perché a quest'ultima, per produrre $VADH$, si aggiungono CVH e BVH , la cui somma somma BVC . \square