

# GEOMETRIA II

a.a. 2015-16

Prova scritta del 16 giugno 2016

- ① (i) Dato l'elicoide  $\Sigma: \underline{r} = (u \cos v, u \sin v, v)$   
si ne calcolino le forme fondamentali,  $u > 0, v \in \mathbb{R}$   
la curvatura gaussiana e la curvatura media.
- (ii) Si verifichi che le curve  $u = u_0, v = v_0$   
(coord. curvilinee) costituiscono le linee vintolistiche  
di  $\Sigma$ , sfruttando (i) [sugg: indicatrice di Dupin]
- ② Si risolva il punto (ii) dell'esercizio ①  
con il calcolo esplicito della curvatura normale.  
Dove le le linee vintolistiche in questione  
risultano essere geodetiche di  $\Sigma$ .

Tempo a disposizione: 1h.30m

Le risposte vanno adeguatamente  
giustificate

Geo II

①  $\Sigma$ : elicoide

$$\underline{r} = (u \cos v, u \sin v, v) \quad \begin{matrix} u > 0 \\ v \in \mathbb{R} \end{matrix}$$

$$\underline{r}_u = (\cos v, \sin v, 0)$$

$$\underline{r}_v = (-u \sin v, u \cos v, 1)$$

$$\underline{r}_{uu} = (0, 0, 0)$$

$$\underline{r}_{uv} = (-\sin v, \cos v, 0)$$

$$\underline{r}_{vv} = (-u \cos v, -u \sin v, 0)$$

$$E = \langle \underline{r}_u, \underline{r}_u \rangle = 1 \quad F = 0 \quad G = 1 + u^2$$

$$e = \langle \underline{r}_{uu}, \underline{N} \rangle = 0$$

$$f = \frac{(-\sin^2 v - \cos^2 v)}{\sqrt{u^2 + 1}} = \frac{-1}{\sqrt{u^2 + 1}}$$

$$g = \langle \underline{r}_{vv}, \underline{N} \rangle = 0$$

$$K = \frac{eg - f^2}{Eg - F^2} = \frac{0 - \frac{1}{u^2 + 1}}{(u^2 + 1)(u^2 + 1)} = -\frac{1}{(1 + u^2)^2}$$

$$H = \frac{1}{2} \frac{Eg - 2Ff + Ge}{Eg - F^2} = \dots = 0 \quad (\Sigma \text{ è minima})$$

Coord. curvilinee:  $u = c_1 \rightsquigarrow$  eliche ell.

$v = c_2 \rightsquigarrow$  generette.

Linee asintotiche:  $\uparrow$  infolli le generette lo sono banalmente

$$R_m = 0$$

le eliche sono ad esse  $\perp$ , poiché

$H = 0$ , le dir. asintotiche sono  $\perp$  tra loro.

Di seguito anche le eliche sono linee asintotiche

$$\underline{N} = \frac{\begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ \cos v & \sin v & 0 \\ -u \sin v & u \cos v & 1 \end{vmatrix}}{\sqrt{\dots}}$$

||

$$\underline{N} = \frac{\underline{i} \sin v - \underline{j} \cos v + \underline{k} u}{\sqrt{u^2 + 1}}$$

$$\underline{N} = \frac{(\sin v, -\cos v, u)}{\sqrt{u^2 + 1}}$$

Segue anche subito dall'eq.

$$e \underline{u}^2 + 2f \underline{u} \underline{v} + g \underline{v}^2 = 0$$

nel nostro caso

$$e = g = 0$$

$$\underline{u} \underline{v} = 0 \Rightarrow u = u_0 \quad v = v_0$$

(\*)

②  $R_n = 0$  con un calcolo esplicito.

(Vedi anche (\*) nella pag. precedente)

Per le sferette di.

Consideriamo un'elica cilindrica

$$\underline{r} = (r_0 \cos v, r_0 \sin v, v)$$

per semplicità, ma senza perdere in generalità, poniamo

$$r_0 = 1, \text{ sicché } \delta = v$$

$$\underline{r}' = (-\sin v, \cos v, 1)$$

$$\underline{r}'' = (-\cos v, -\sin v, 0)$$

$$\Rightarrow R = \|\underline{r}''\| = 1 \quad \text{e} \quad \underline{n} = (-\cos v, -\sin v, 0)$$

norm. principale (" $\underline{r}''$ ")

Si ha subito

$$\langle \underline{N}, \underline{n} \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \langle (\sin v, -\cos v, 1), (-\cos v, -\sin v, 0) \rangle$$

Si ottiene effettivamente  $R_n = R \langle \underline{N}, \underline{n} \rangle = 0$

Le sferette sono ovunque geodesiche, e di curv

$$\text{no: } |R_g| = R > 0.$$